

Downloaden van de projectbestanden

In dit bestand wordt stap voor stap beschreven hoe je de projectbestanden vanaf de website bij dit boek kunt downloaden naar je pc. Als je werkt op een *Windows*-computer ga je hieronder verder. Als je werkt met een Mac, ga je verder op pagina 6.

Op een Windows-computer

 **Start Edge of Internet Explorer**

 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/programmerenscratch/bestanden.php

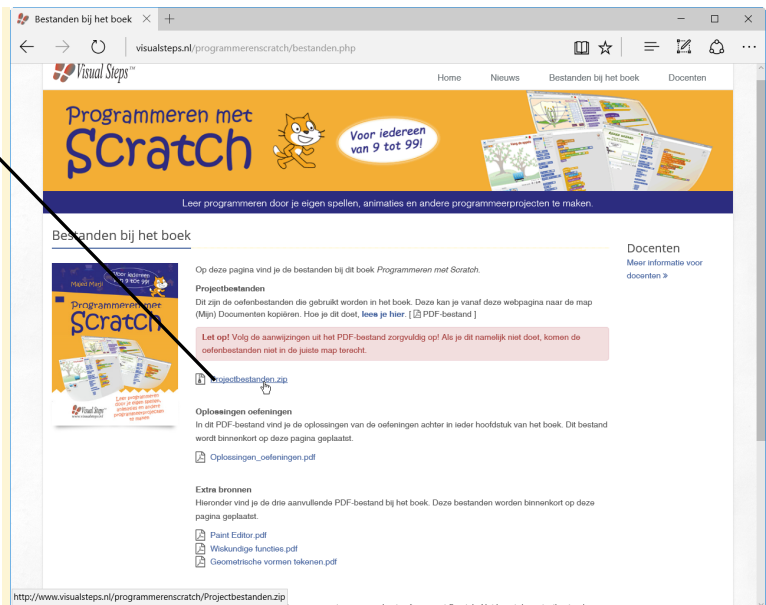
Je ziet de webpagina met de projectbestanden, maar ook de andere aanvullende bestanden, zoals de oplossingen voor de oefeningen en bonus applicaties. Deze download je op dezelfde manier als hier staat beschreven.

Ook de extra bronnen vind je op deze pagina. Dit zijn PDF-bestanden en deze openen direct in je browser nadat je het wachtwoord hebt ingevuld.

 **Klik op**
[Projectbestanden.zip](#)

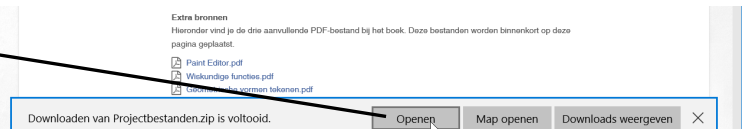
In *Windows 8.1* en *7* verschijnt een venster:

 **Klik op**
[Opslaan](#)



Onder in het venster verschijnt een balk. De projectbestanden worden op de computer gezet. Na enige tijd is het downloaden voltooid:

 **Klik op**
[Openen](#)



De map *Projectbestanden.zip* is een gecomprimeerde map. Deze map sla je op in de map (Mijn) Documenten.

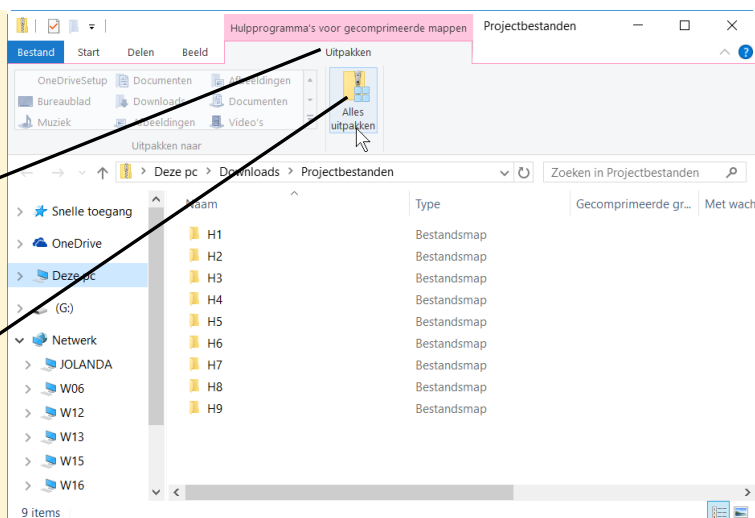
In Windows 10 en 8.1:

Klik, indien nodig, op tabblad **Uitpakken**

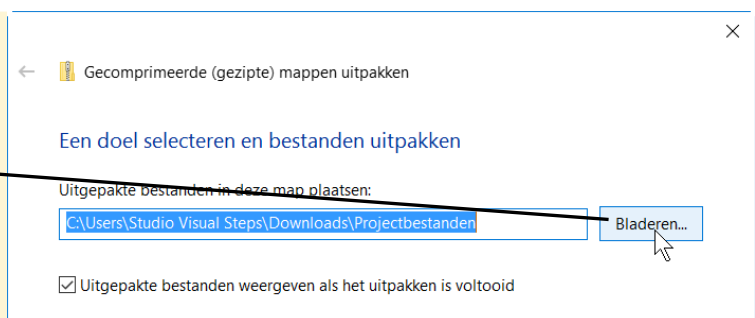
Klik op **Alles uitpakken**

In Windows 7:

Klik op **Alle bestanden uitpakken**



Klik op **Bladeren...**



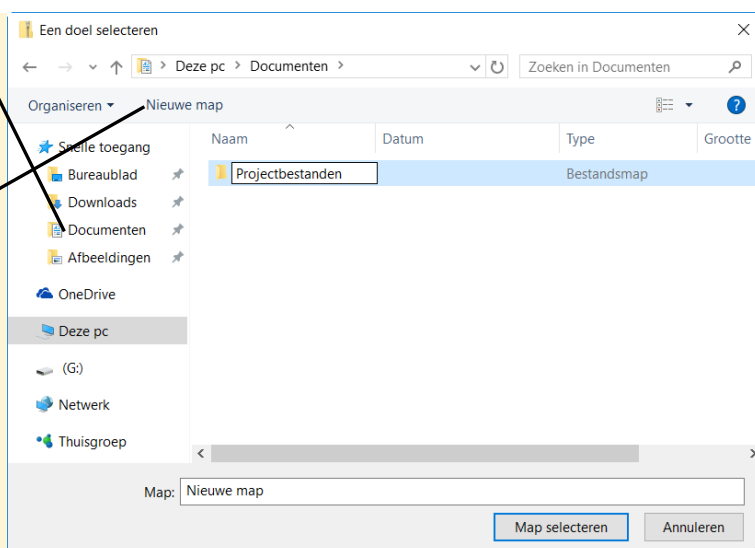
Je gaat een nieuwe map maken en geeft deze de naam *Projectbestanden*. Deze sla je op in de map (Mijn) Documenten. In Windows 10 doe je dat als volgt. Als je werkt met Windows 8.1 of 7 ga je op deze pagina verder bij Windows 8.1 en 7 op de volgende pagina.

Klik op **Documenten**

Klik op **Nieuwe map**

Typ: **Projectbestanden**

Druk op **Enter**

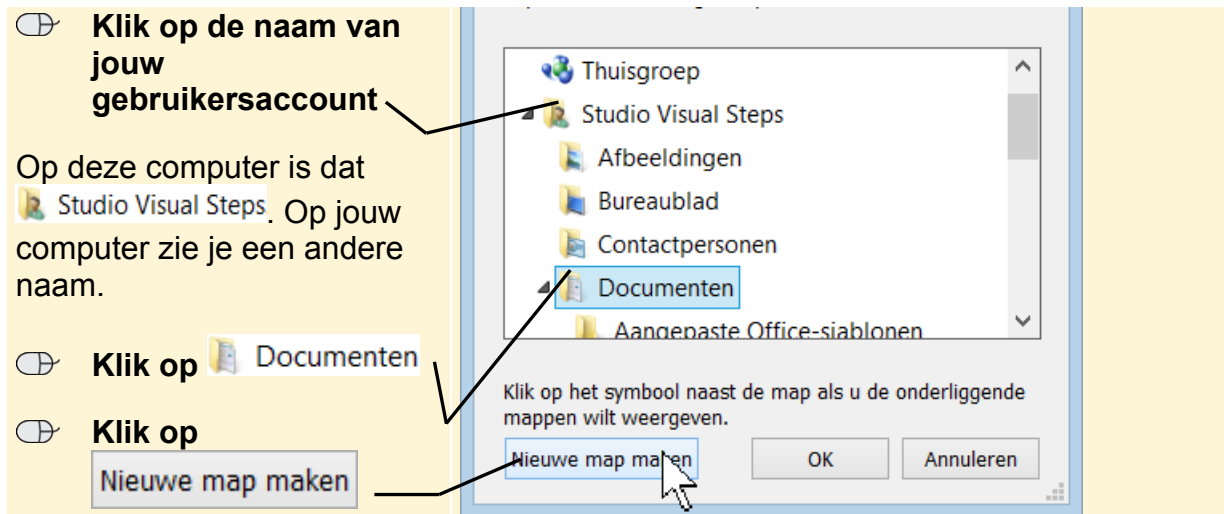


De nieuwe map is geselecteerd.

Klik op **Map selecteren**

Windows 8.1 en 7

In *Windows 8.1* en *Windows 7* zie je het venster *Een doel selecteren*:



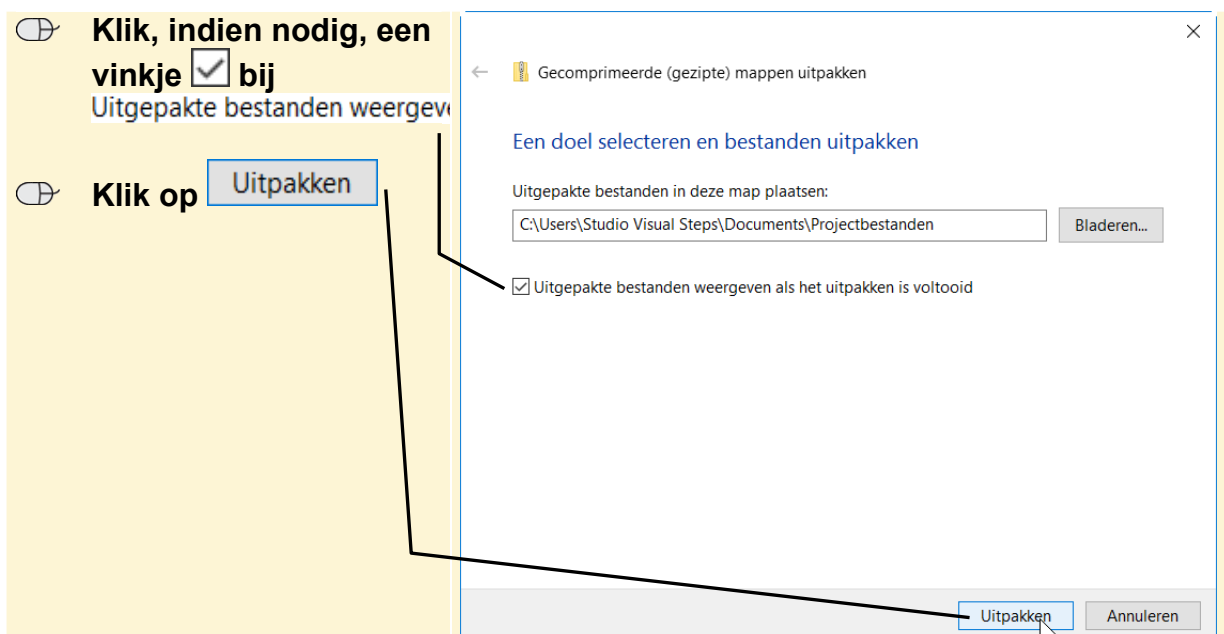
Typ: Projectbestanden



De nieuwe map is geselecteerd:



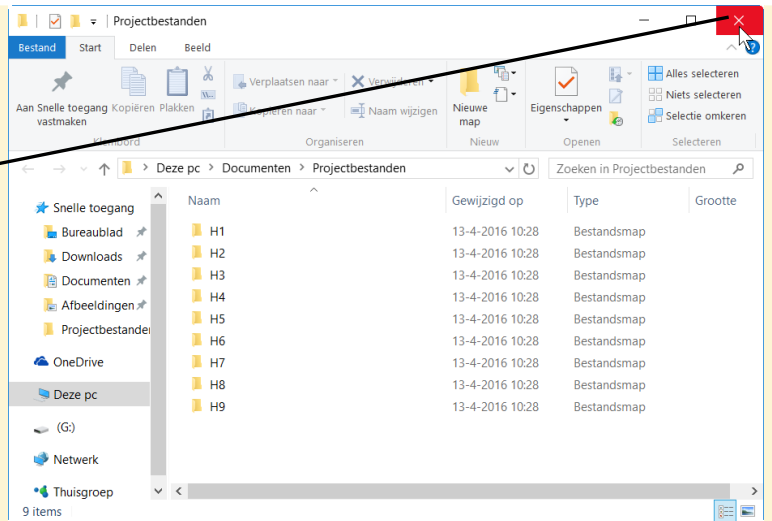
In alle versies van *Windows* laat je de bestanden uitpakken. De bestanden worden in de map (*Mijn*) *Documenten* geplaatst:



De bestanden worden uitgepakt. Je ziet de oefenbestanden die bij dit boek horen:

Je sluit dit venster:

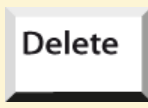
Klik op 

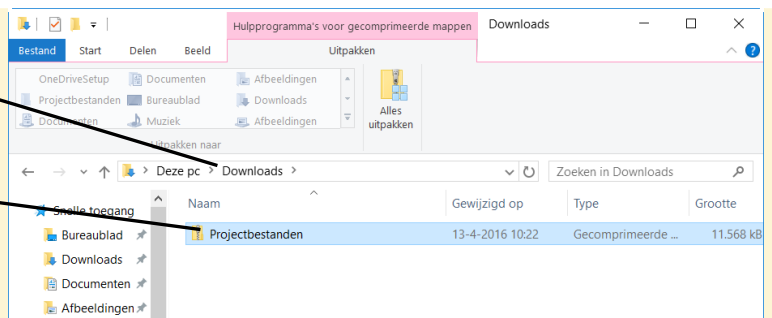


De gecomprimeerde map *Projectbestanden* is opgeslagen in de map *Downloads*. Dit venster is nog geopend. De gecomprimeerde map verwijder je:

Klik op **Downloads**

Klik op de map

Druk op 



Mogelijk wordt gevraagd of je de map echt wilt verwijderen:

Klik, indien nodig, op

Ja

De gecomprimeerde map is verwijderd.

Je opent zo'n projectbestand als volgt in Scratch:

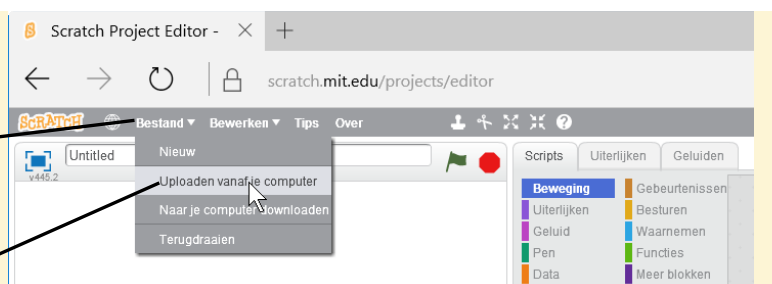
 Open de webpagina <https://scratch.mit.edu/projects/editor>

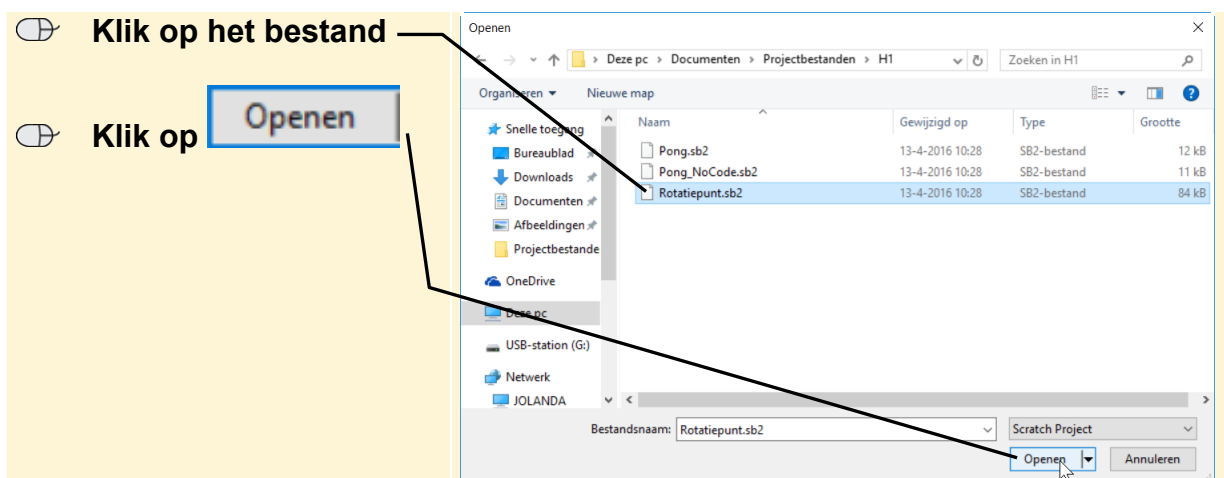
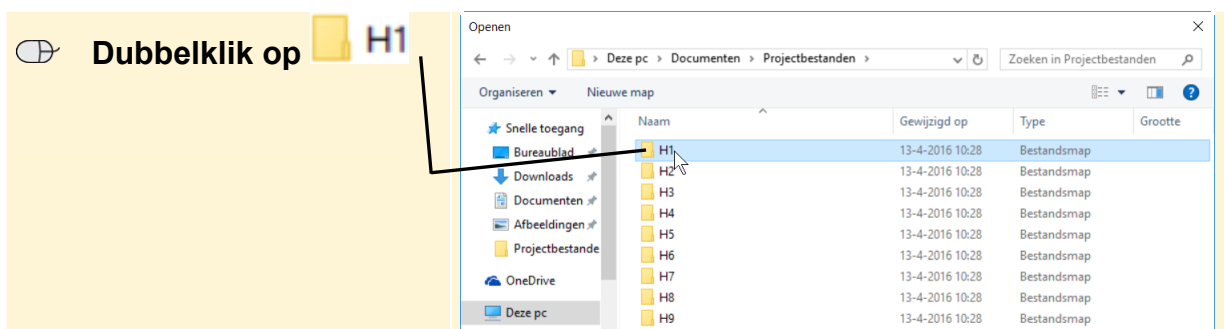
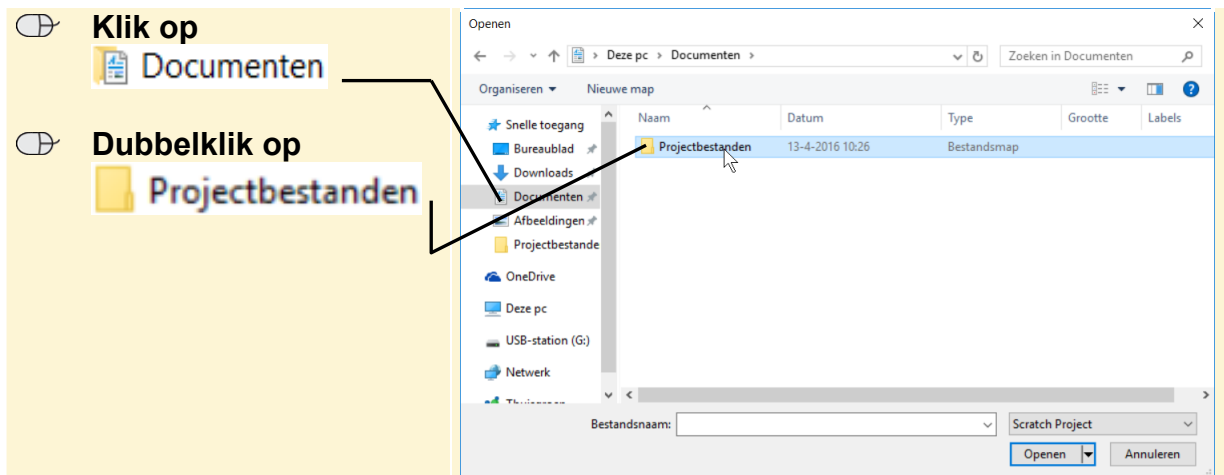
Klik, indien nodig, op

Maak

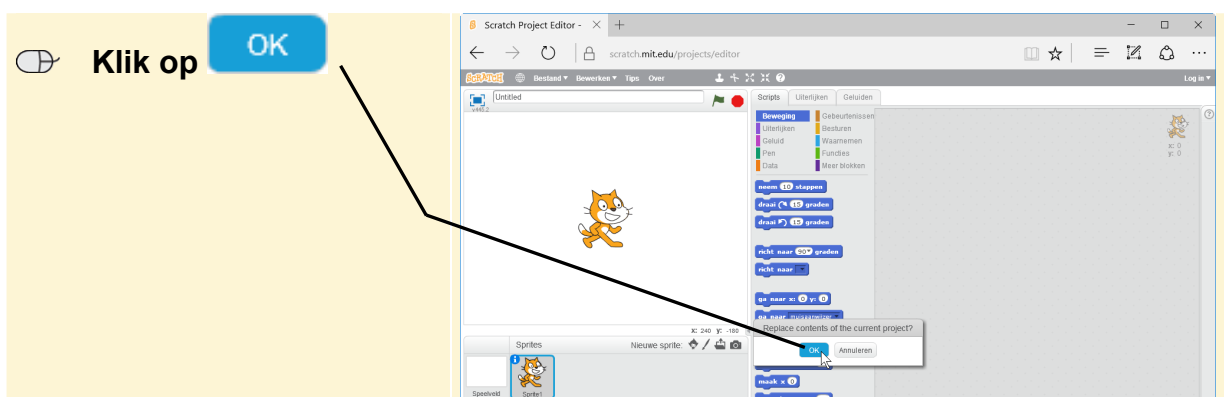
Klik op **Bestand**

Klik op **Uploaden vanaf je computer**

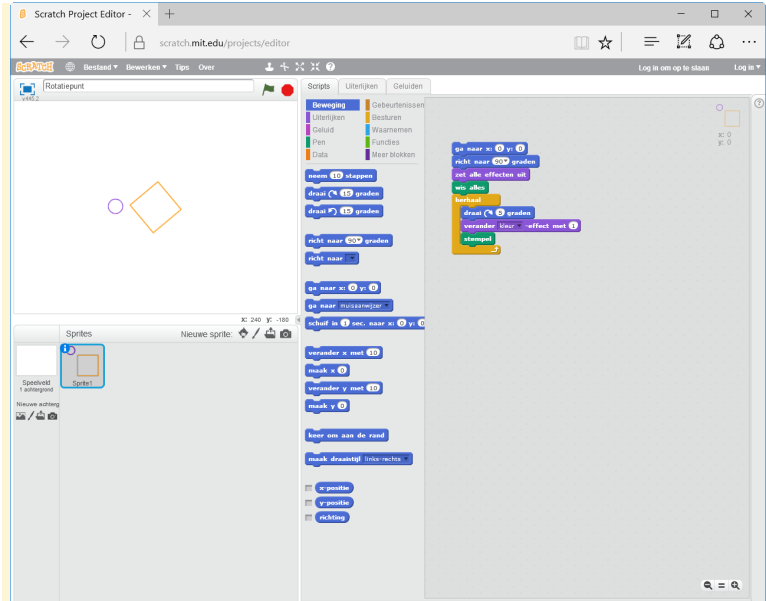




Er wordt gevraagd of je het huidige project wilt sluiten en het nieuwe project wilt openen:



Het bestand is geopend:



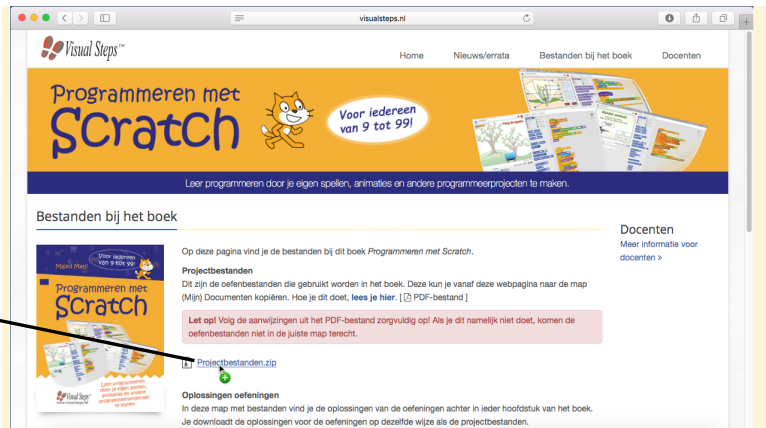
Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.

Op een Mac

 **Start Safari**

 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/programmerenscratch/bestanden.php

 **Klik op**
[Projectbestanden.zip](#)



De bestanden worden gedownload en de oefenbestanden staan nu in de map *Downloads* op de Mac. Je kunt de map uit de lijst wissen. Je verwijdert de map hiermee alleen uit de lijst. De oefenbestanden blijven wel in de map *Downloads* staan.

Rechtsboven in het venster:

Klik op 

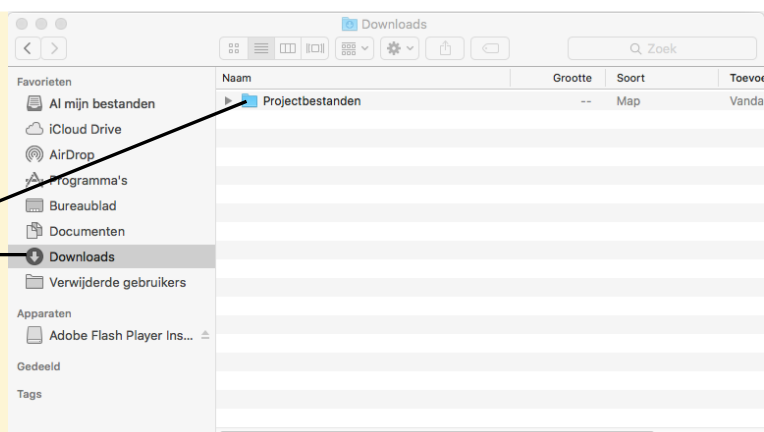
Klik op 



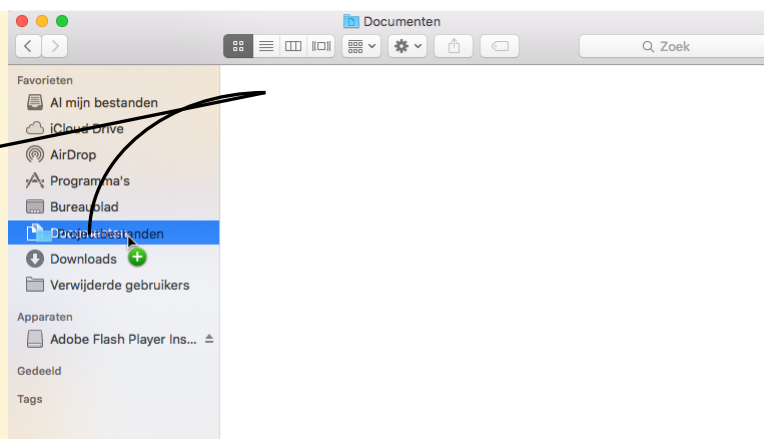
 **Open Finder** 

Klik op  **Downloads**

Je ziet de gedownloade bestanden:



 **Sleep**
 **Projectbestanden**
naar  **Documenten**



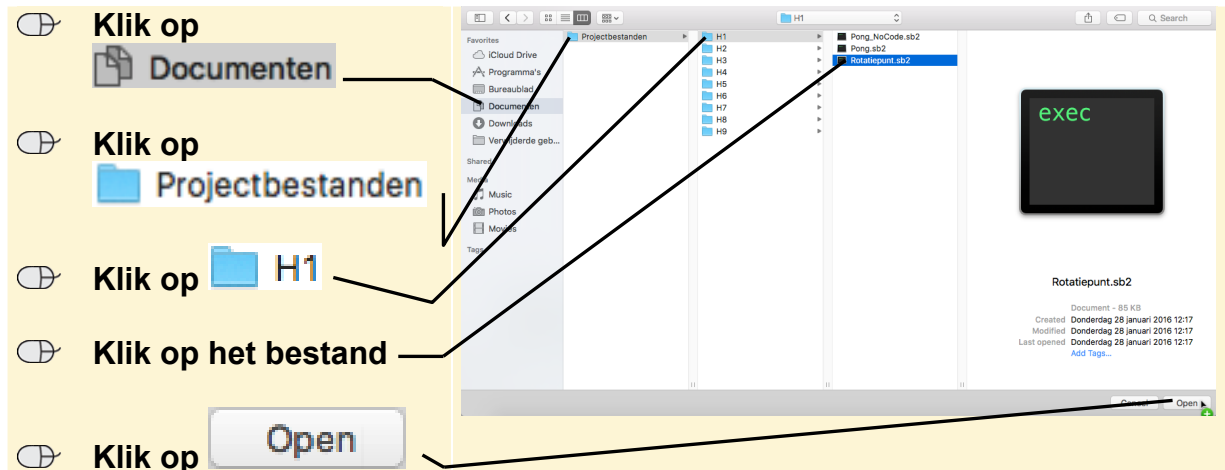
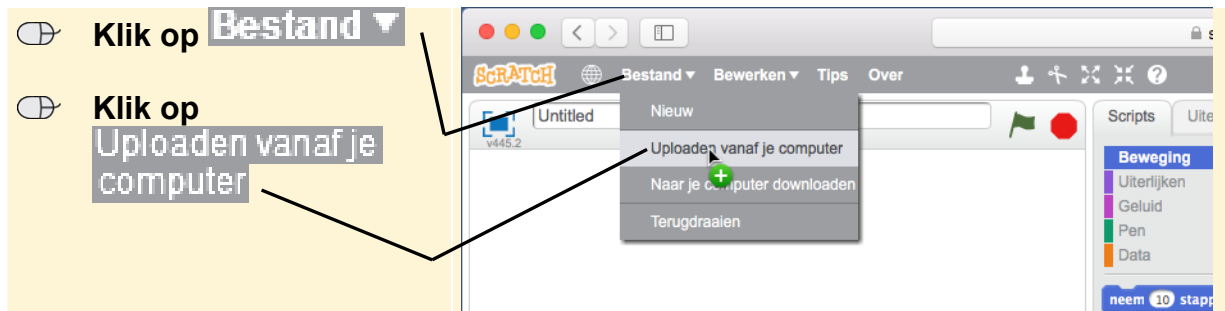
De bestanden staan nu in de map *Documenten*.

 **Sluit Finder**

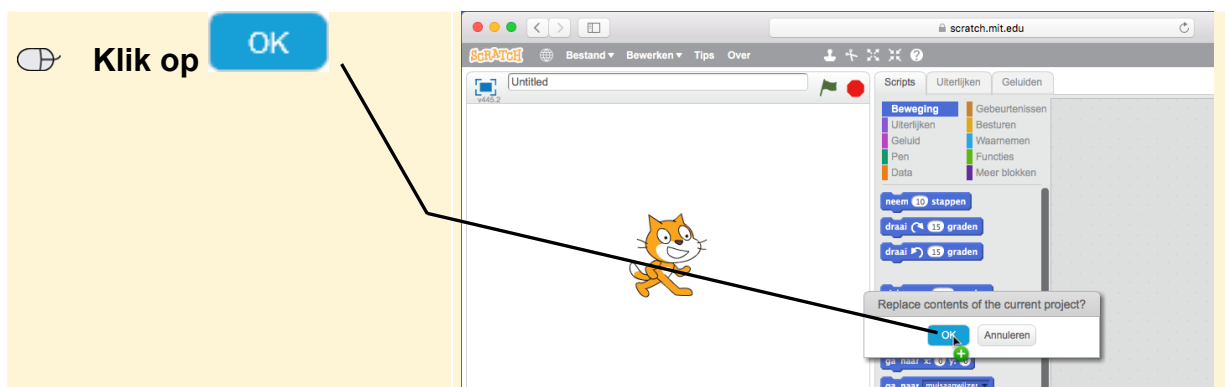
Je opent zo'n projectbestand als volgt in Scratch:

 **Open de webpagina <https://scratch.mit.edu/projects/editor>**

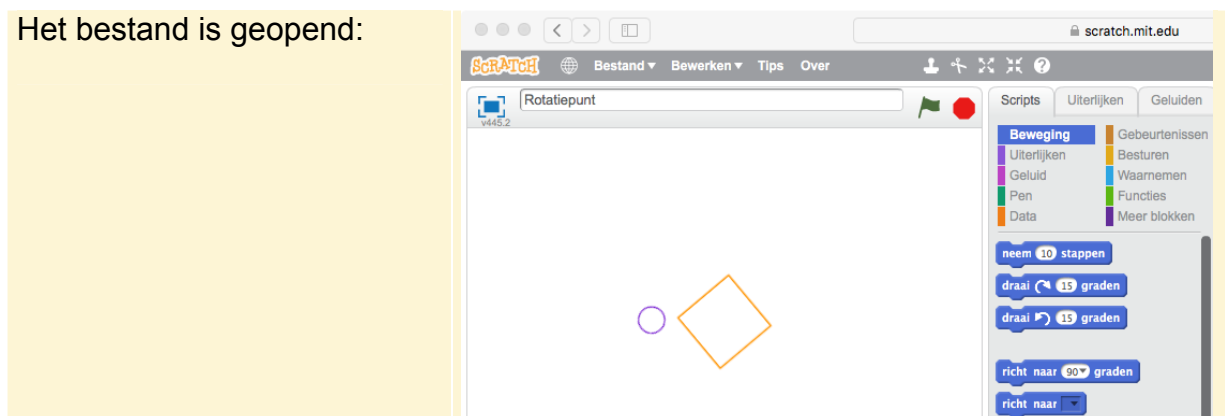
 **Klik, indien nodig, op **



Er wordt gevraagd of je het huidige project wilt sluiten en het nieuwe project wilt openen:



Het bestand is geopend:



Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.