



Python codes downloaden



In dit bestand wordt stap voor stap beschreven hoe je de codes vanaf de website bij dit boek kunt downloaden naar je pc. Als je werkt op een *Windows*-computer ga je hieronder verder. Als je werkt met een Mac, ga je verder op pagina 6.

Op een Windows-computer


 **Start Edge of Internet Explorer**

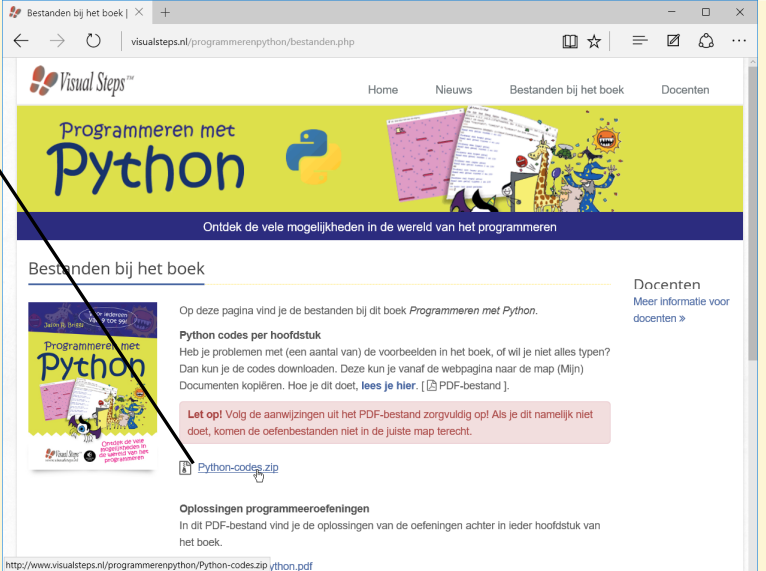
 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/programmerenpython/bestanden.php

Je ziet de webpagina met de codes, maar ook de andere bestanden, zoals de oplossingen voor de oefeningen. Deze download je op dezelfde manier als hier staat beschreven.

 **Klik op**
 **Python-codes.zip**

In *Windows 8.1* en *7* verschijnt een venster:

 **Klik op** **Opslaan**



Onder in het venster verschijnt een balk. De bestanden worden op de computer gezet. Na enige tijd is het downloaden voltooid:

 **Klik op**
Openen



De map *Python-codes.zip* is een gecomprimeerde map. Deze map sla je op in de map (*Mijn*) Documenten.

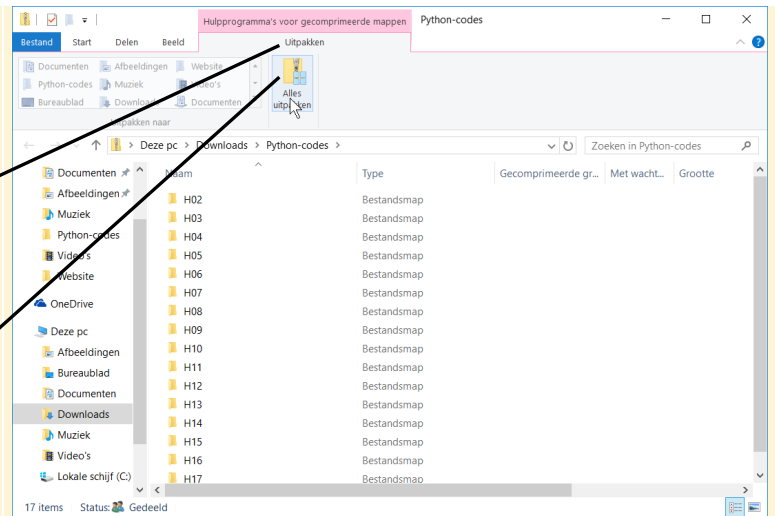
In Windows 10 en 8.1:

Klik, indien nodig, op tabblad **Uitpakken**

Klik op **Alles uitpakken**

In Windows 7:

Klik op **Alle bestanden uitpakken**



Klik op **Bladeren...**



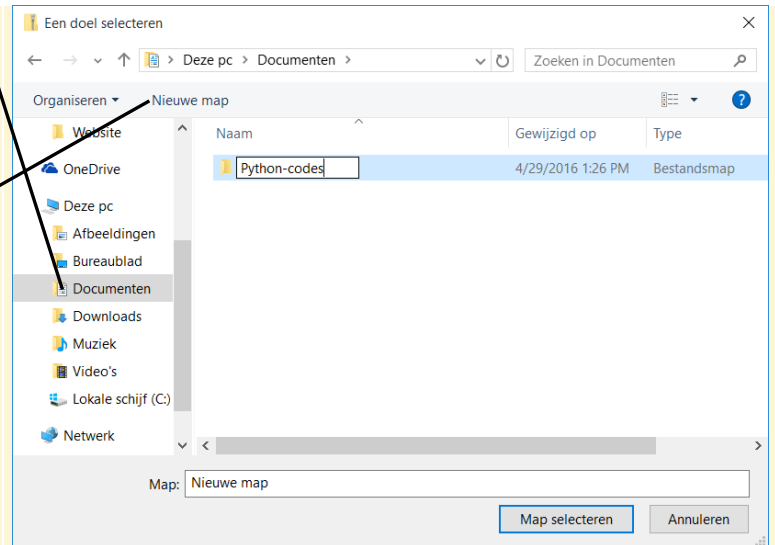
Je gaat een nieuwe map maken en geeft deze de naam *Python-codes*. Deze sla je op in de map (*Mijn*) Documenten. In Windows 10 doe je dat als volgt. Als je werkt met Windows 8.1 of 7 ga je op deze pagina verder bij *Windows 8.1 en 7* op de volgende pagina.

Klik op **Documenten**

Klik op **Nieuwe map**

Typ: **Python-codes**

Druk op **Enter**

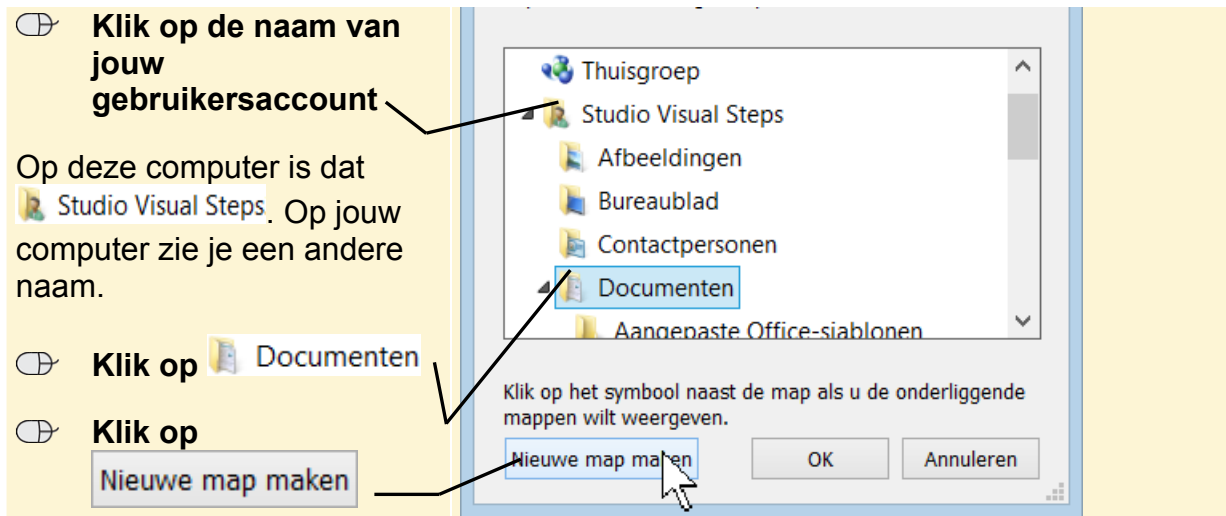



De nieuwe map is geselecteerd.

Klik op **Map selecteren**

Windows 8.1 en 7

In *Windows 8.1* en *Windows 7* zie je het venster *Een doel selecteren*:



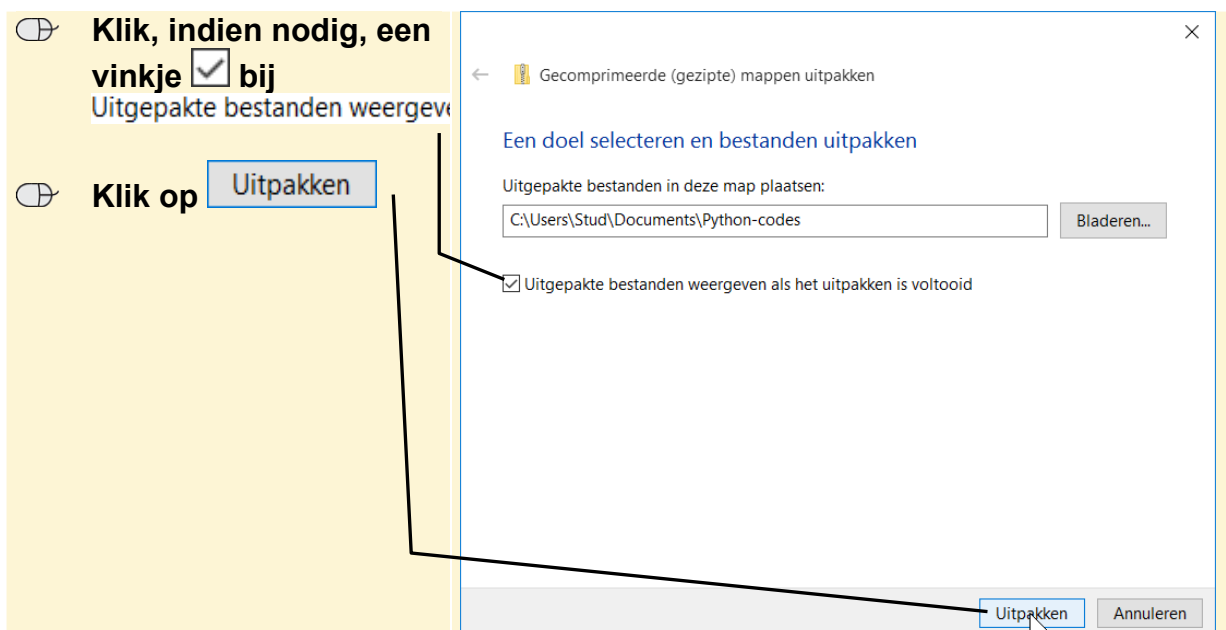
 **Typ:** Python-codes

 **Druk op** 

De nieuwe map is geselecteerd:

 **Klik op** 

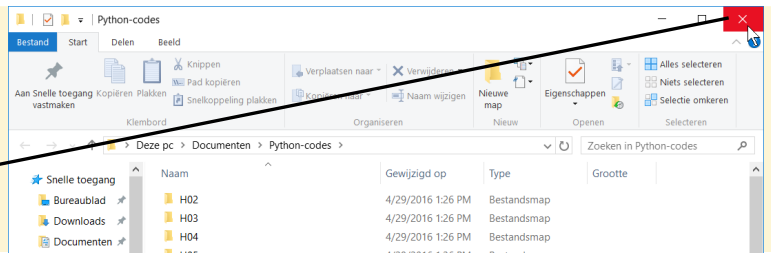
In alle versies van *Windows* laat je de bestanden uitpakken. De bestanden worden in de map (*Mijn*) *Documenten* geplaatst:



De bestanden worden uitgepakt. Je ziet de mappen per hoofdstuk met codes die bij dit boek horen:

Je sluit dit venster:

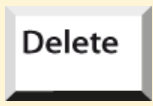
Klik op 

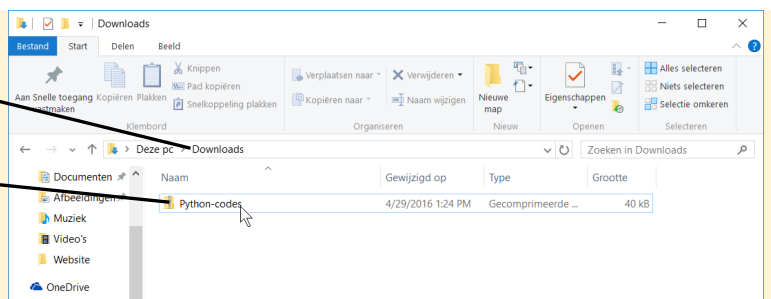
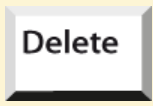


De gecomprimeerde map *Python-codes* is opgeslagen in de map *Downloads*. Dit venster is nog geopend. De gecomprimeerde map verwijder je:

Klik op **Downloads**

Klik op de map

Druk op 




Mogelijk wordt gevraagd of je de map echt wilt verwijderen:


Klik, indien nodig, op

Ja

De gecomprimeerde map is verwijderd.

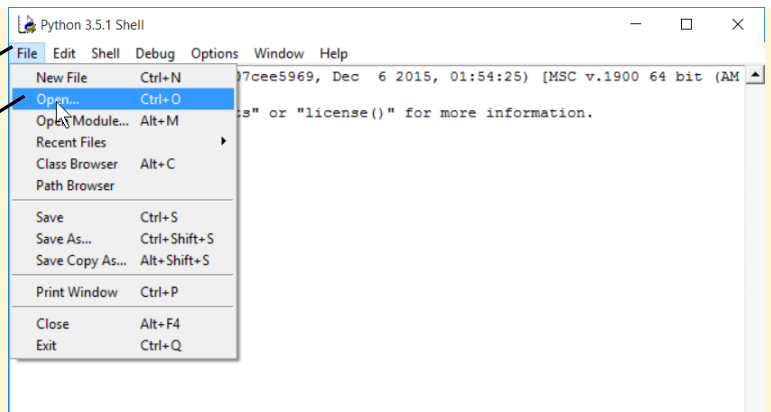
 **Sluit de vensters**

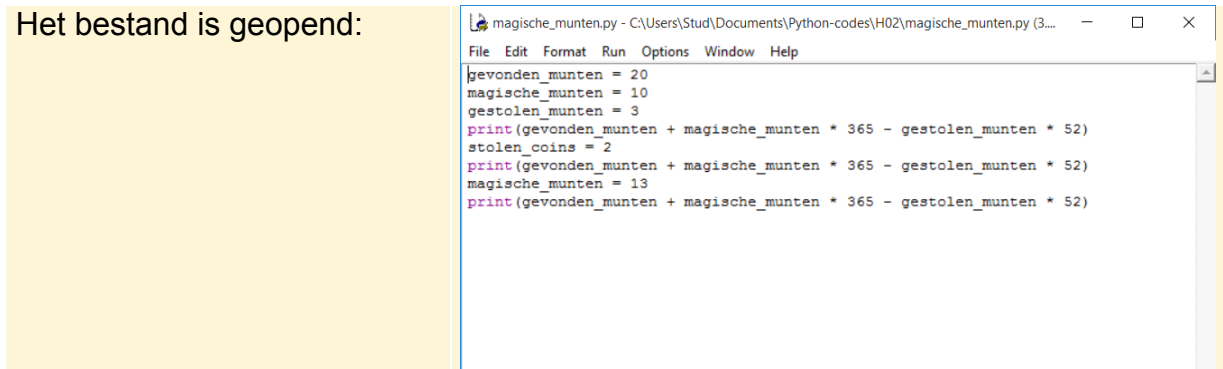
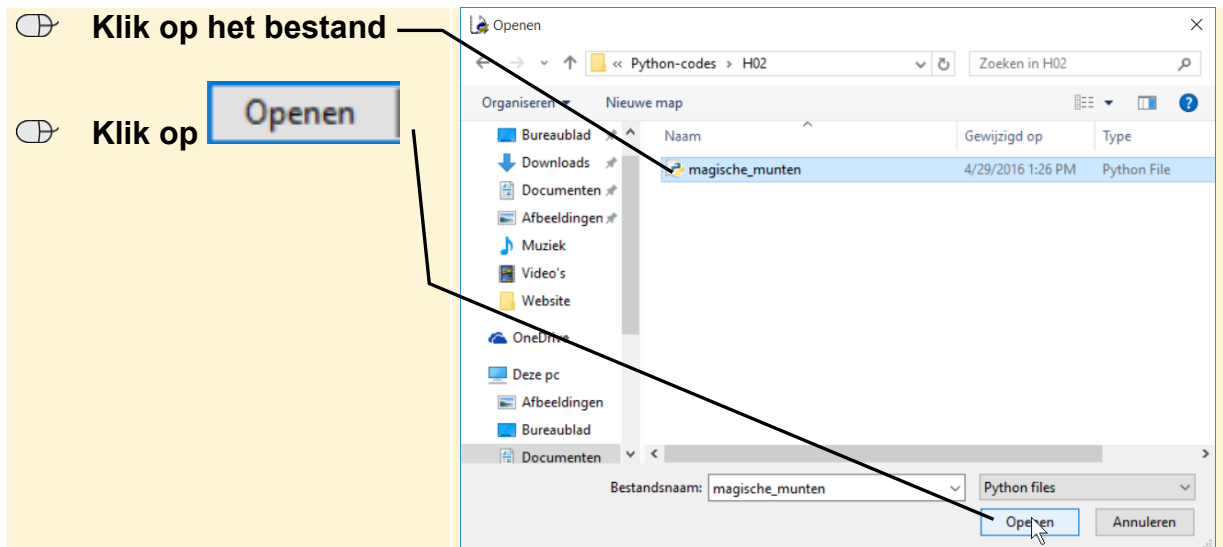
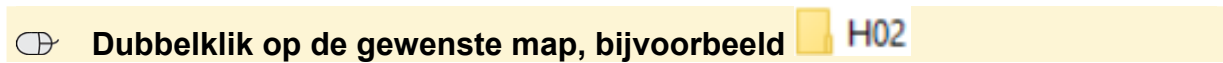
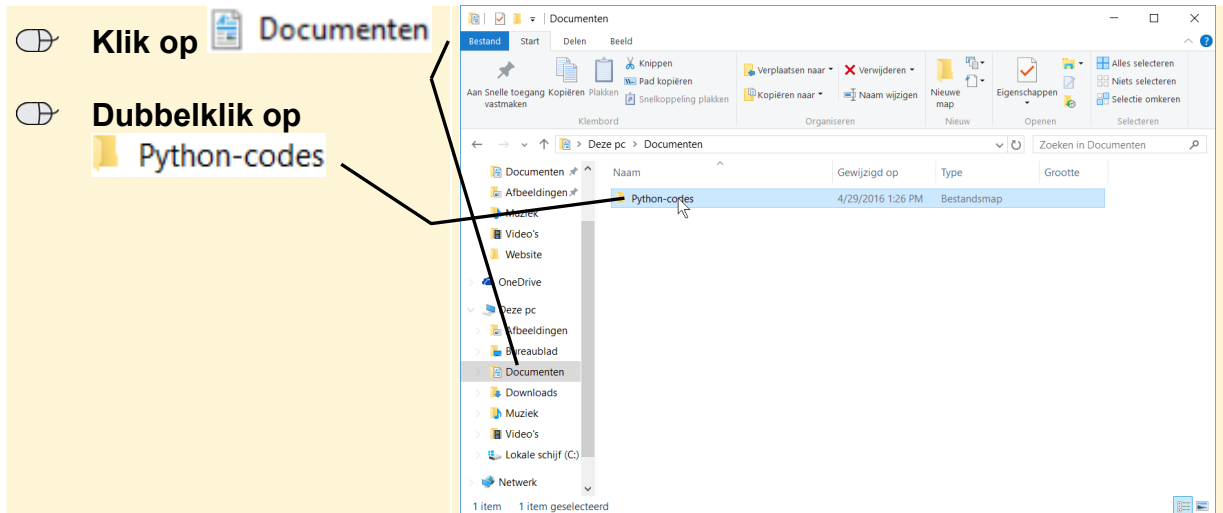
Je opent zo'n bestand als volgt in Python:

 **Open Python (IDLE)**

Klik op **File**

Klik op **Open...**






Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.

Op een Mac

 **Start Safari**

 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/programmerenpython/bestanden.php

 **Klik op**
 Python-codes.zip



De bestanden worden gedownload en de oefenbestanden staan nu in de map *Downloads* op de Mac. Je kunt de map uit de lijst wissen. Je verwijdert de map hiermee alleen uit de lijst. De bestanden blijven wel in de map *Downloads* staan.



Rechtsboven in het venster:

 **Klik op** 

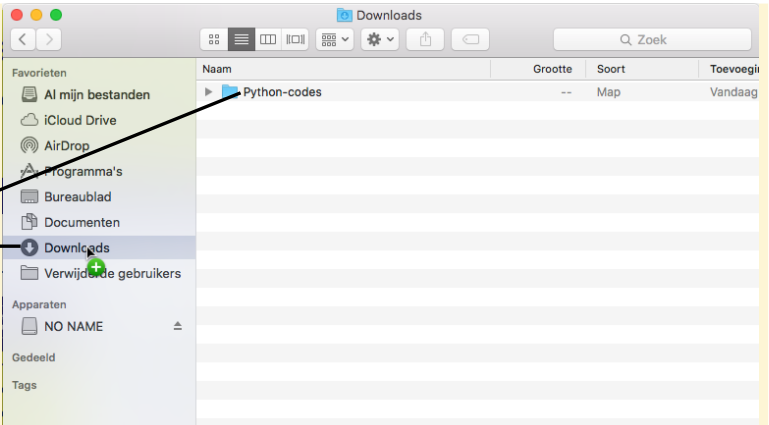
 **Klik op** 



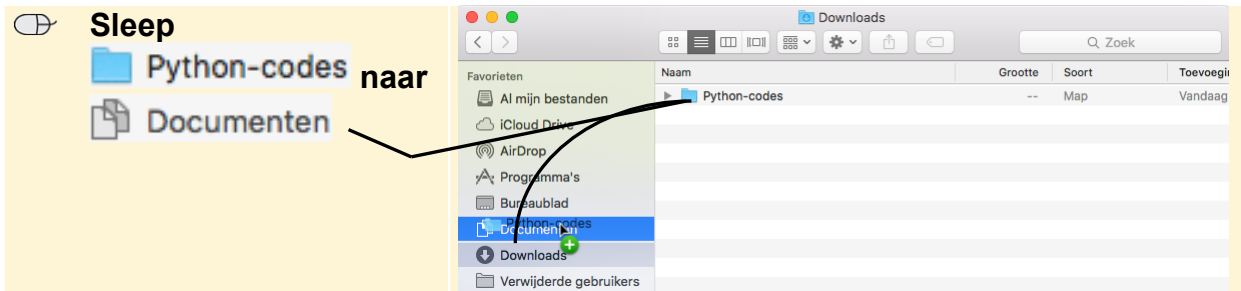
 **Open Finder**

 **Klik op**
 Downloads

Je ziet de gedownloadde bestanden:



Favorieten	Naam	Grootte	Soort	Toevoeg
Al mijn bestanden	Python-codes	--	Map	Vandaag
iCloud Drive				
AirDrop				
Programma's				
Bureaublad				
Documenten				
Downloads				
Verwijderde gebruikers				
Apparaten				
NO NAME				
Gedeeld				
Tags				



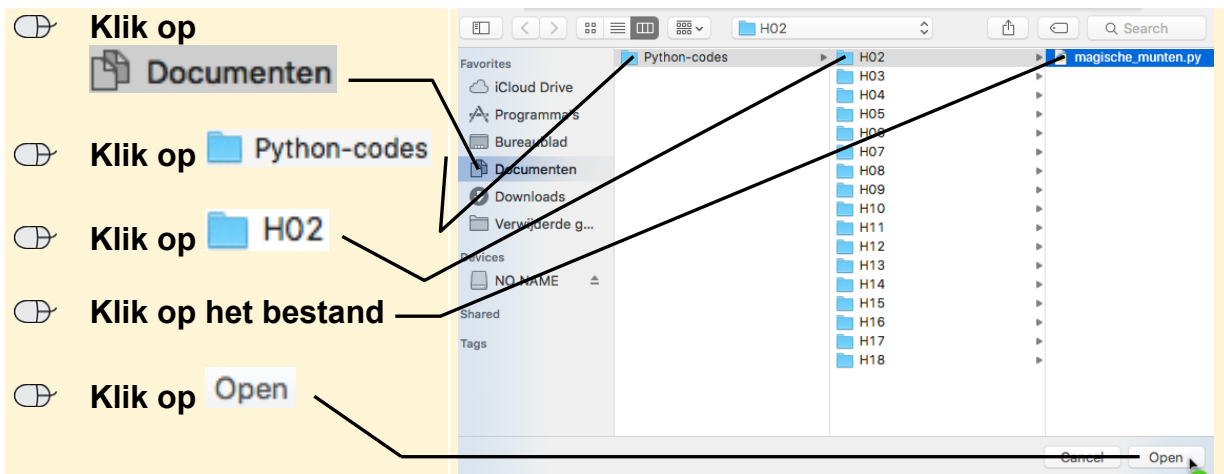
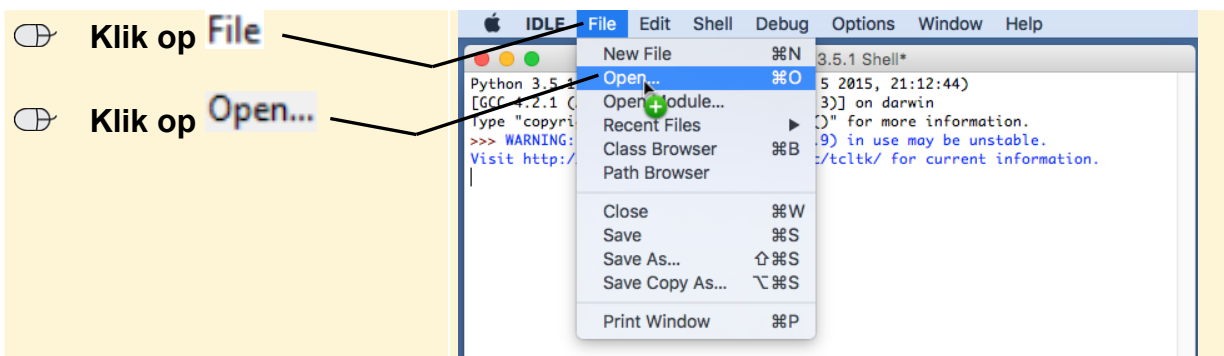
De bestanden staan nu in de map *Documenten*.

Sluit Finder

Sluit Safari

Je opent zo'n bestand als volgt in Python:

Open Python (IDLE)



Het bestand is geopend:

```

magische_munten.py - /Users/studiovisualsteps/Documents/Python-codes/H02/...
gevonden_munten = 20
magische_munten = 10
gestolen_munten = 3
print(gevonden_munten + magische_munten * 365 - gestolen_munten * 52)
stolen_coins = 2
print(gevonden_munten + magische_munten * 365 - gestolen_munten * 52)
magische_munten = 13
print(gevonden_munten + magische_munten * 365 - gestolen_munten * 52)
    
```

Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.