

---

## Pagina 262

Code in de kader (tussen de 2 lijnen) vermeld een waarde 6,0 de komma moet vervangen worden door een decimaal punt.  
Code regel zou moeten zijn:

```
physicsWorld.gravity = CGVector(dx: 0.0, dy: -6.0)
```

---

## Pagina 265

Laatste paragraaf (rij) in de gele tabel onder beschrijving woord "te" voor draaien is overbodig.  
Zinsbouw is "Bepaalt of iets mag draaien"

---

## Pagina 269

Onderaan de pagina in de code tussen de 2 lijnen  
Voor de 2de groene lijn moet vooraan // worden toegevoeg zoals:

```
/// Deze struct bevat verschillende fysieke categorieën waarmee we kunnen  
// definiëren welke objecttypes botsen of contact met elkaar hebben
```

---

## Pagina 292

Zin in de eerste paragraaf onder de code tussen 2 lijnen.  
... Dit is de string die het label zal weergegeven op het scherm...

Woord "weergegeven" moet zijn "weergeven"