

Codes downloaden

In dit bestand wordt stap voor stap beschreven hoe je de codes vanaf de website bij dit boek kunt downloaden naar je pc. Als je werkt op een *Windows*-computer ga je hieronder verder. Als je werkt met een Mac, ga je verder op pagina 6.

Op een Windows-computer

 **Start Edge of Internet Explorer**

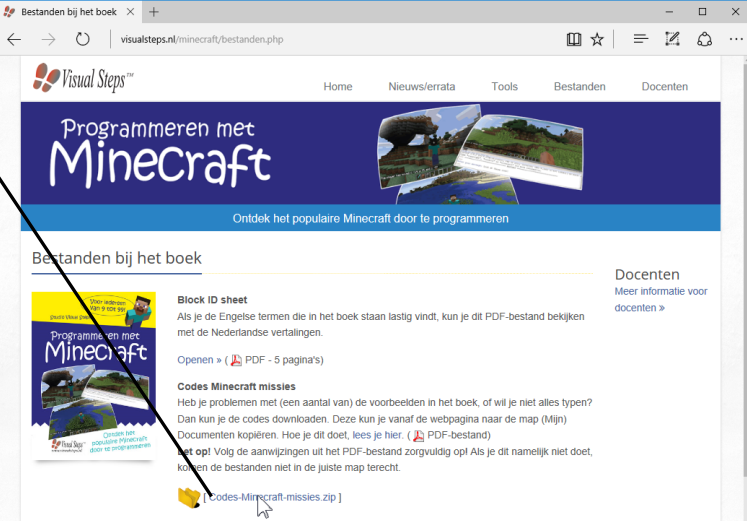
 **Open de webpagina www.visualsteps.nl/minecraft/bestanden.php**

Je ziet de webpagina met de codes, maar ook de andere bestanden, zoals de Block ID Cheat Sheet. Je downloadt de codes als volgt:

 **Klik op**
[Codes-Minecraft-missies..](#)

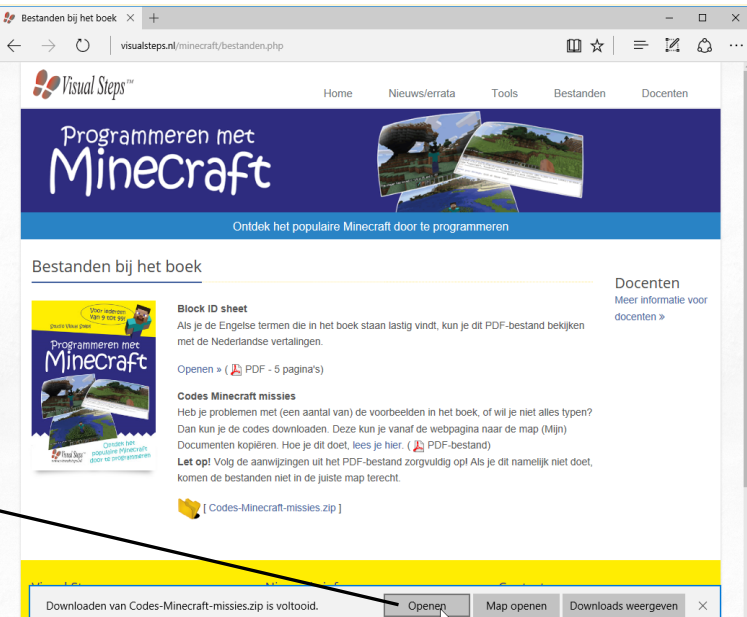
Er verschijnt een venster of balk:

 **Klik op** Opslaan



De bestanden worden op de computer gezet. Na enige tijd is het downloaden voltooid:

 **Klik op**
Openen



De map *Codes-Minecraft-missies.zip* is een gecomprimeerde map. Deze map sla je op in de map (Mijn) Documenten.

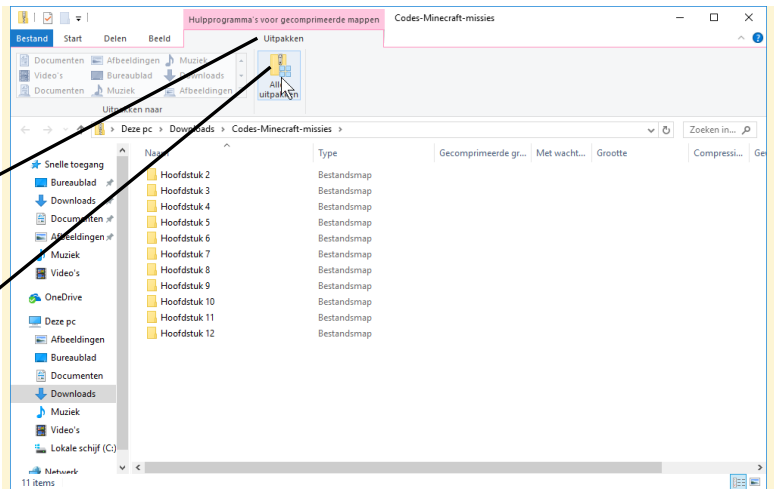
In Windows 10 en 8.1:

Klik, indien nodig, op tabblad **Uitpakken**

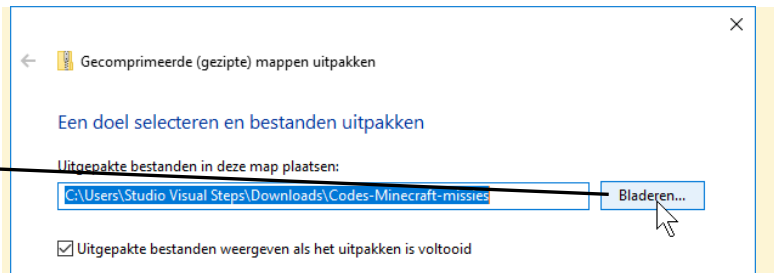
Klik op **Alles uitpakken**

In Windows 7:

Klik op **Alle bestanden uitpakken**



Klik op **Bladeren...**



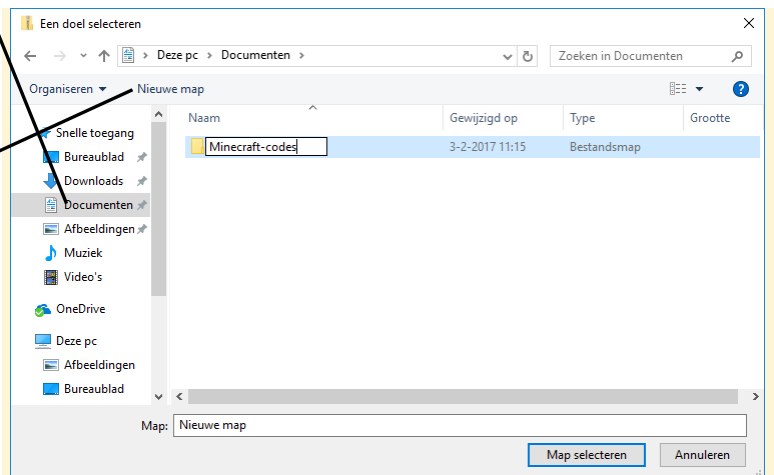
Je gaat een nieuwe map maken en geeft deze de naam *Minecraft-codes*. Deze sla je op in de map (Mijn) Documenten. In Windows 10 doe je dat als volgt. Als je werkt met Windows 8.1 of 7 ga je op deze pagina verder bij *Windows 8.1 en 7* op de volgende pagina.

Klik op **Documenten**

Klik op **Nieuwe map**

Typ: **Minecraft-codes**

Druk op **Enter**

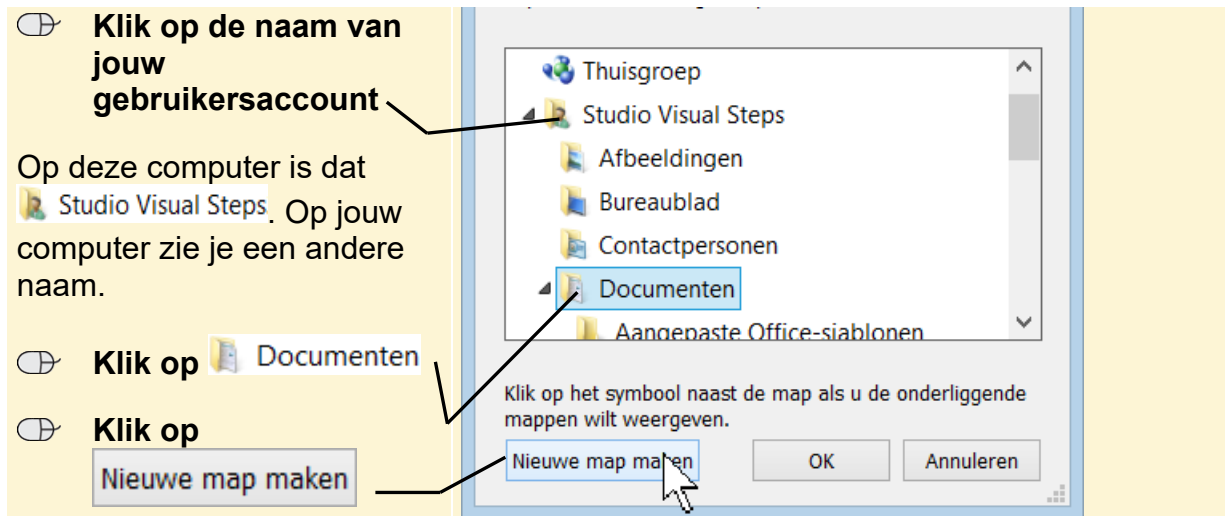


De nieuwe map is geselecteerd.

Klik op **Map selecteren**

Windows 8.1 en 7

In *Windows 8.1* en *Windows 7* zie je het venster *Een doel selecteren*:



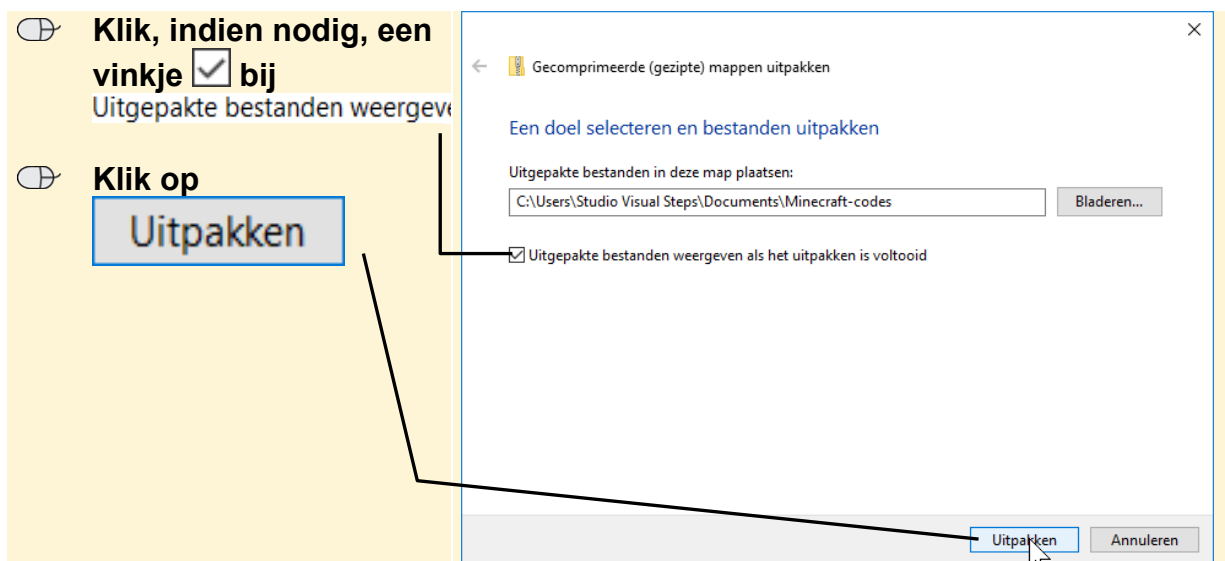
Typ: Minecraft-codes



De nieuwe map is geselecteerd:



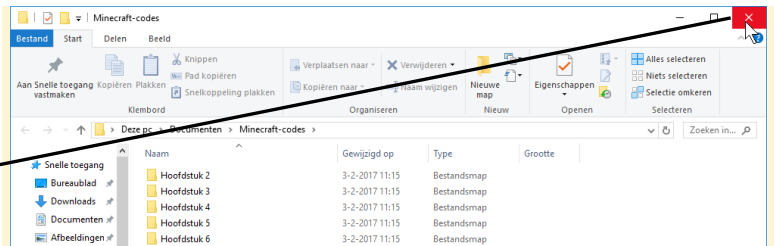
In alle versies van *Windows* laat je de bestanden uitpakken. De bestanden worden in de map (*Mijn*) *Documenten* geplaatst:



De bestanden worden uitgepakt. Je ziet de mappen per hoofdstuk met codes die bij dit boek horen:

Je sluit dit venster:

Klik op 



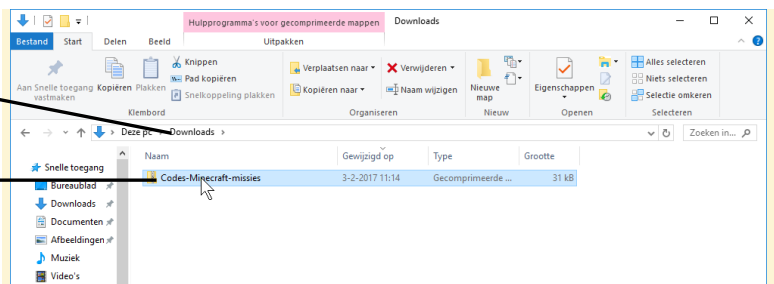
De gecomprimeerde map *Codes-Minecraft-missies.zip* is opgeslagen in de map *Downloads*. Dit venster is nog geopend. De gecomprimeerde map verwijder je:

Klik op **Downloads**

Klik op de map

Delete

Druk op 



Mogelijk wordt gevraagd of je de map echt wilt verwijderen:

Klik, indien nodig, op

Ja

De gecomprimeerde map is verwijderd.

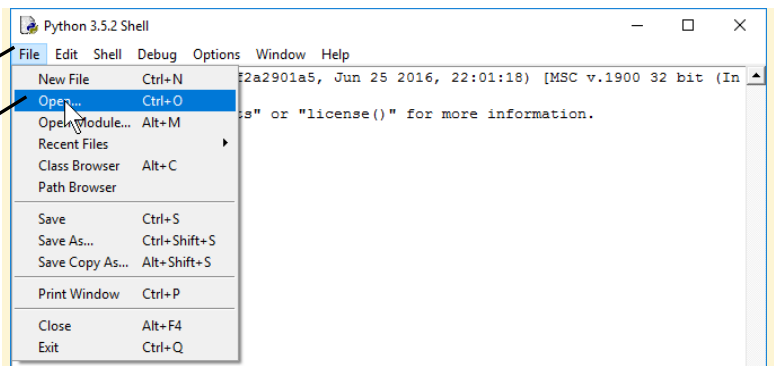
 **Sluit de vensters**

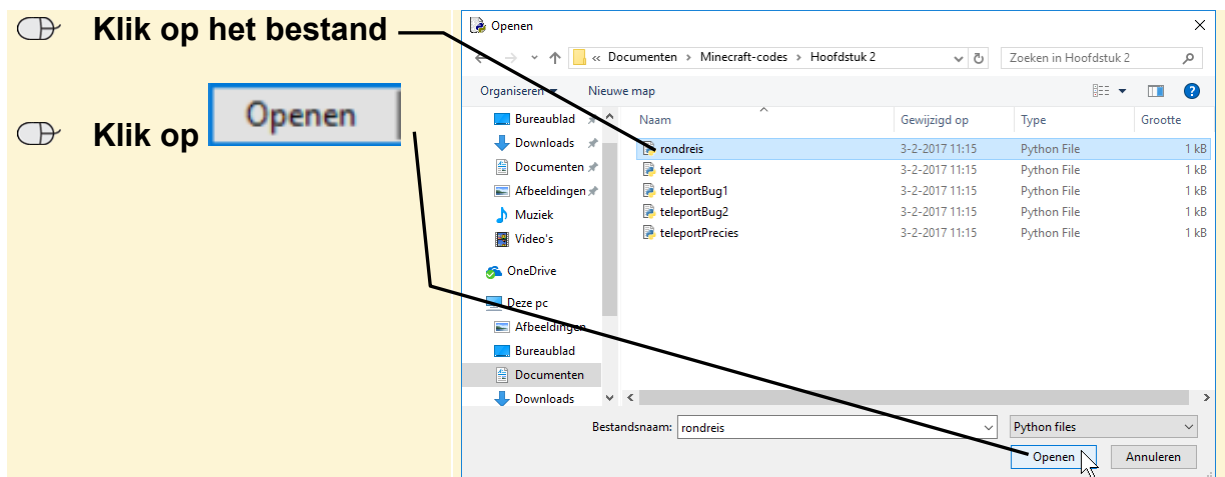
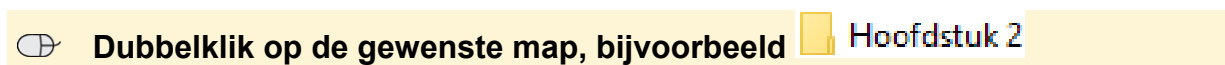
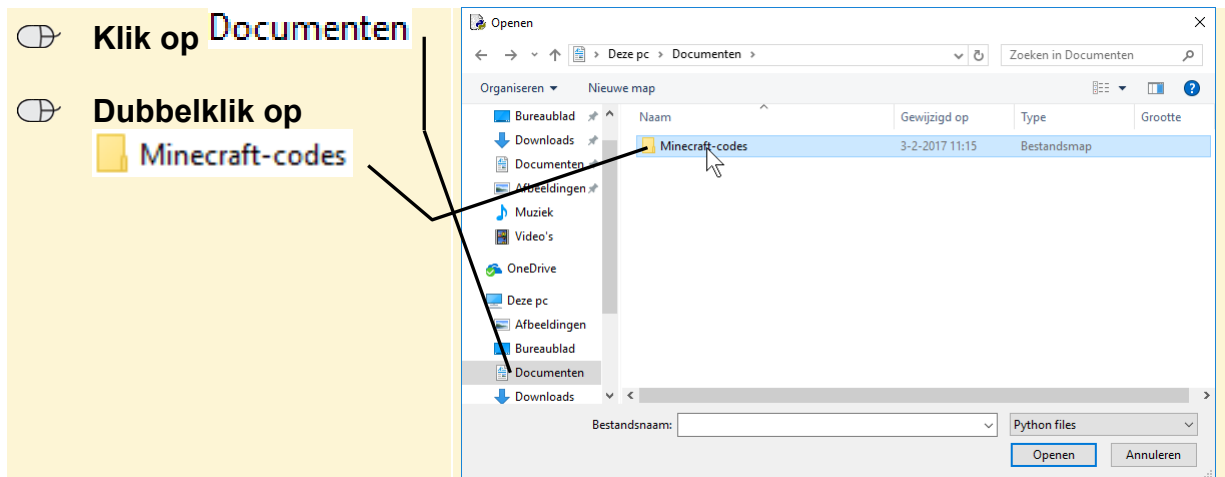
Je opent zo'n bestand als volgt in Python:

 **Open Python (IDLE)**

Klik op **File**

Klik op **Open...**





Het bestand is geopend:

```

rondreis.py - C:\Users\Studio Visual Steps\Documents\Minecraft-codes\Hoofdstuk 2\rondrei...
File Edit Format Run Options Window Help
# Maak verbinding met Minecraft
from mcpi.minecraft import Minecraft
mc = Minecraft.create()
import time

# Maak x, y en z variabelen om coördinaten in te stellen
x = 64
y = 0
z = -43

# Verander de positie van de speler
mc.player.setTilePos(x, y, z)

# Wacht 10 seconden
time.sleep(10)

# Maak x, y en z variabelen om coördinaten in te stellen
x = 70
y = 0
z = 144

# Verander de positie van de speler
mc.player.setTilePos(x, y, z)
    
```

Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.

Op een Mac

 **Start Safari**

 **Open de webpagina www.visualsteps.nl/minecraft/bestanden.php**

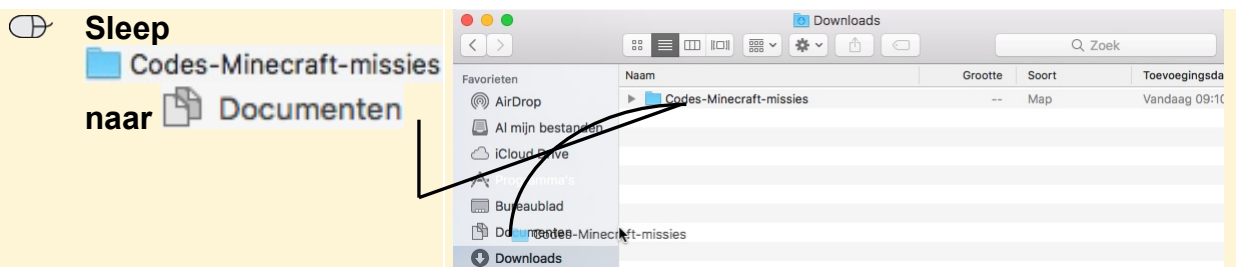
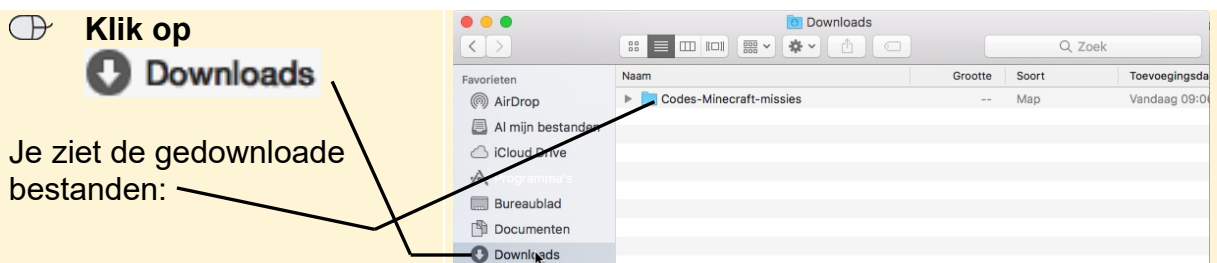


De bestanden worden gedownload en de oefenbestanden staan nu in de map *Downloads* op de Mac. Je kunt de map uit de lijst wissen. Je verwijdert de map hiermee alleen uit de lijst. De bestanden blijven wel in de map *Downloads* staan.

Rechtsboven in het venster:



 **Open Finder**



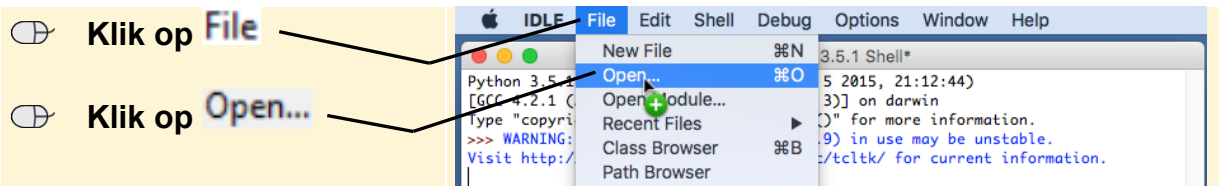
De bestanden staan nu in de map *Documenten*.

 **Sluit Finder**

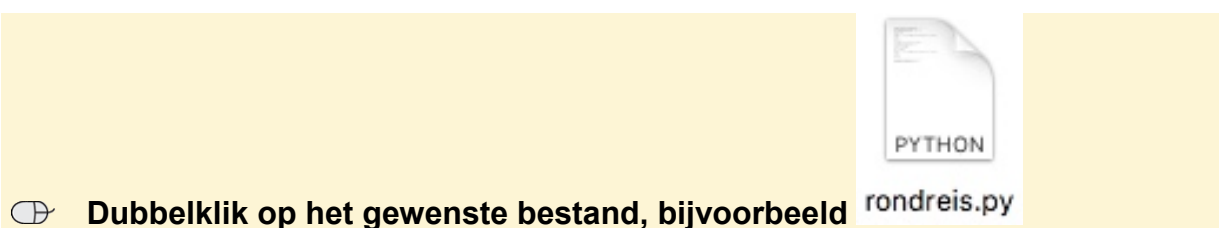
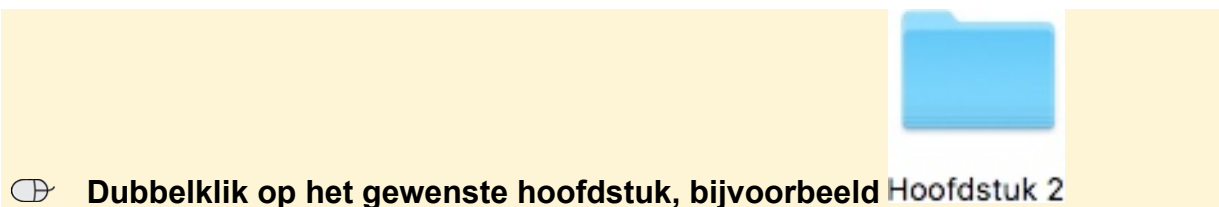
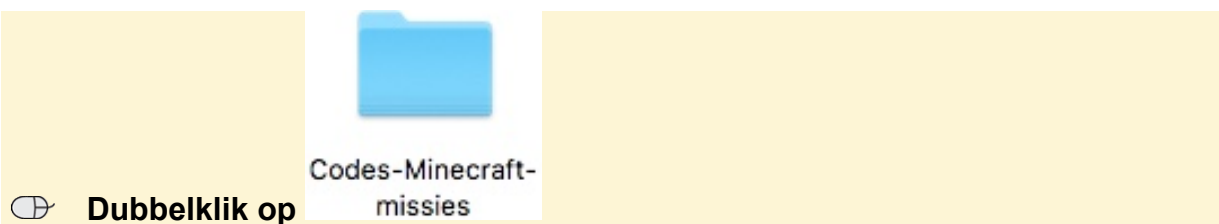
 **Sluit Safari**

Je opent zo'n bestand als volgt in Python:

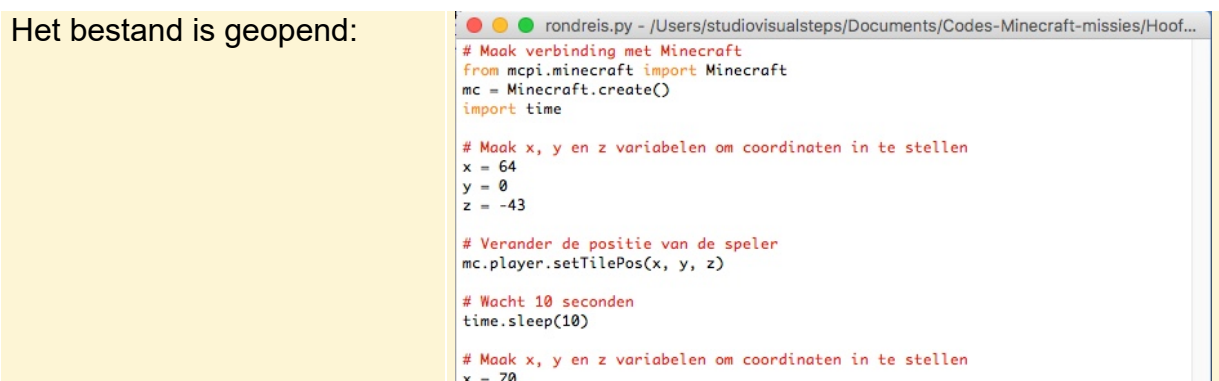
 **Open Python (IDLE)**



 **Klik op  Documenten**



Het bestand is geopend:



Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.