

Downloaden van de projectbestanden

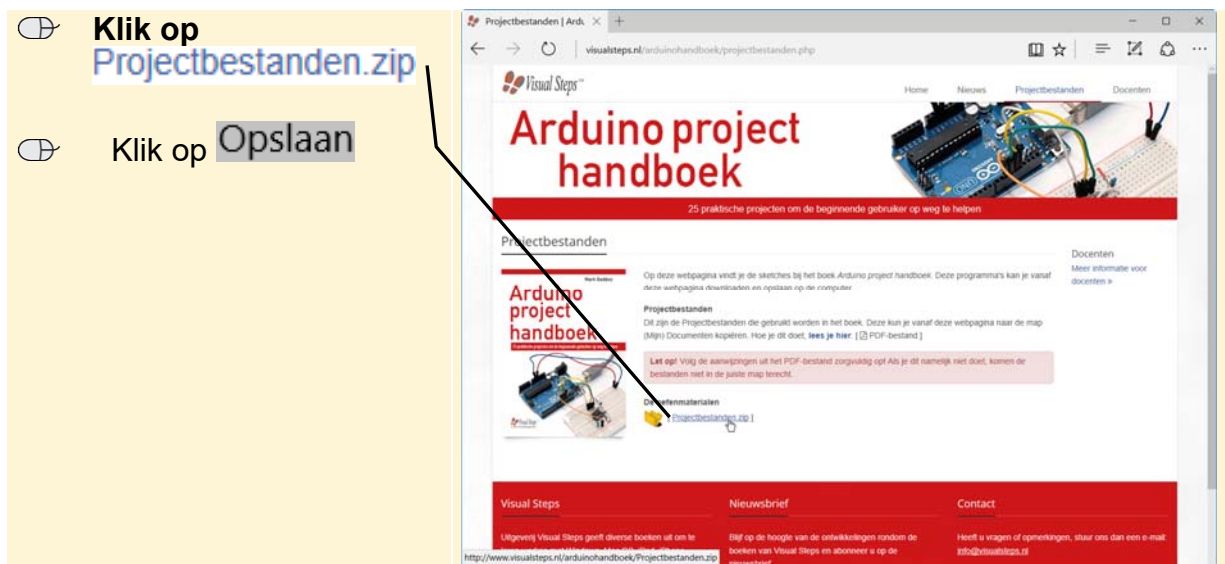
In dit bestand wordt stap voor stap beschreven hoe je de projectbestanden vanaf de website bij dit boek kunt downloaden naar je pc. Als je werkt op een *Windows*-computer ga je hieronder verder. Als je werkt met een Mac, ga je verder op pagina 4.

Op een Windows-computer

 **Start Edge of Internet Explorer**

 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/arduinohandboek/projectbestanden.php

Je ziet de webpagina met de projectbestanden.



Onder in het venster verschijnt een balk. De projectbestanden worden op de computer gezet. Na enige tijd is het downloaden voltooid:



De map *Oefenmaterialen.zip* is een gecomprimeerde map. Deze map sla je op in de map (Mijn) Documenten.

In Windows 10 en 8.1:

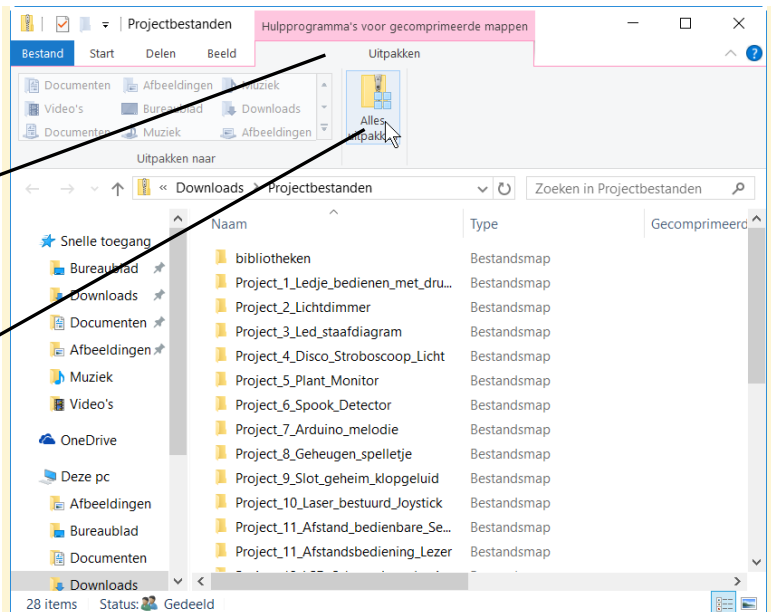
Klik, indien nodig, op tabblad **Uitpakken**



Klik op **Alle bestanden uitpakken**

In Windows 7:

Klik op **Alle bestanden uitpakken**



Klik op **Bladeren...**



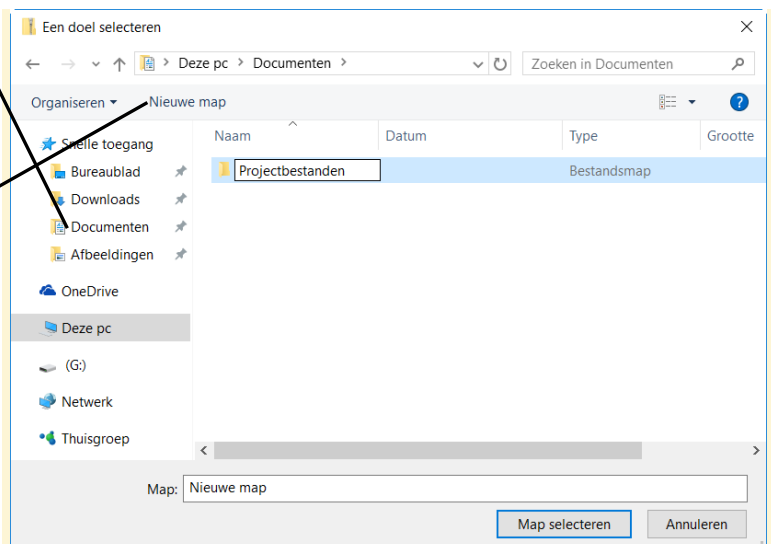
Je gaat een nieuwe map maken en geeft deze de naam *Projectbestanden*. Deze sla je op in de map (Mijn) Documenten. In Windows 10 doe je dat als volgt. Als je werkt met Windows 8.1 of 7 ga je verder bij Windows 8.1 en 7 op de volgende pagina.

Klik op **Documenten**

Klik op **Nieuwe map**

Typ: **Projectbestanden**

Druk op **Enter**



De nieuwe map is geselecteerd.

 **Klik op** Map selecteren

Windows 8.1 en 7

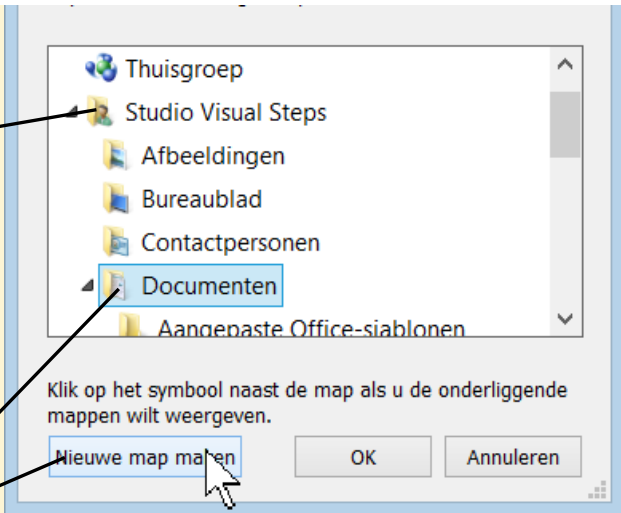
In *Windows 8.1* en *Windows 7* zie je het venster *Een doel selecteren*:

 **Klik op de naam van jouw gebruikersaccount**

Op deze computer is dat  **Studio Visual Steps**. Op jouw computer zie je een andere naam.

 **Klik op** Documenten

 **Klik op** Nieuwe map maken



 **Typ:** Projectbestanden

 **Druk op** Enter

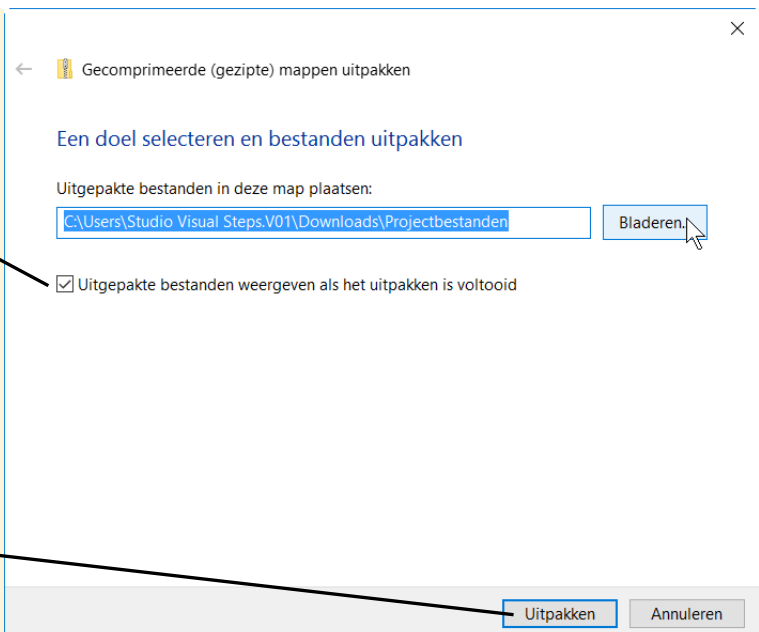
De nieuwe map is geselecteerd:

 **Klik op** OK

In alle versies van *Windows* laat je de bestanden uitpakken. De bestanden worden in de map (*Mijn*) *Documenten* geplaatst:

 **Klik, indien nodig, een vinkje ☒ bij** Uitgepakte bestanden weergeven

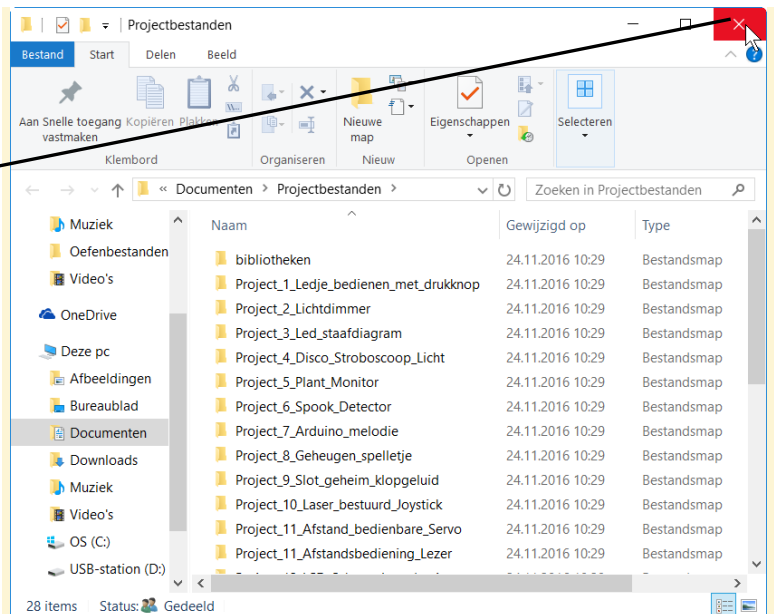
 **Klik op** Uitpakken



De bestanden worden uitgepakt. Je ziet de oefenbestanden die bij dit boek horen:

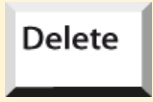
Je sluit dit venster:

Klik op 

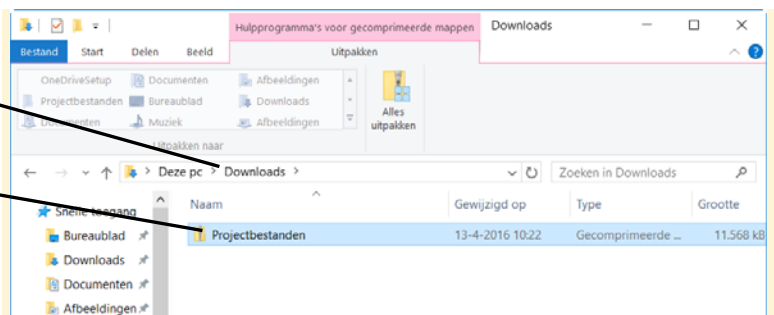


De gecomprimeerde map *Projectbestanden* is opgeslagen in de map *Downloads*. Dit venster is nog geopend. De gecomprimeerde map verwijderen je:

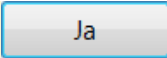
Klik op **Downloads**

Klik op de map 

Druk op 



Mogelijk wordt gevraagd of je de map echt wilt verwijderen:

Klik, indien nodig, op 

De gecomprimeerde map is verwijderd.

Je opent zo'n projectbestand als volgt in Arduino:

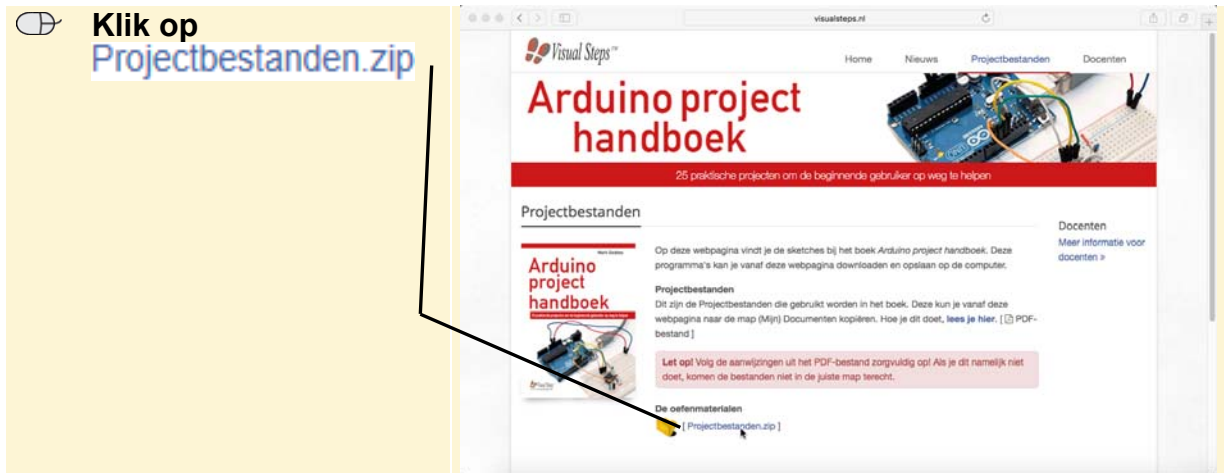
 **Open de map van het gewenste project**

 **Dubbelklik op het Arduinobestand**

Op een Mac

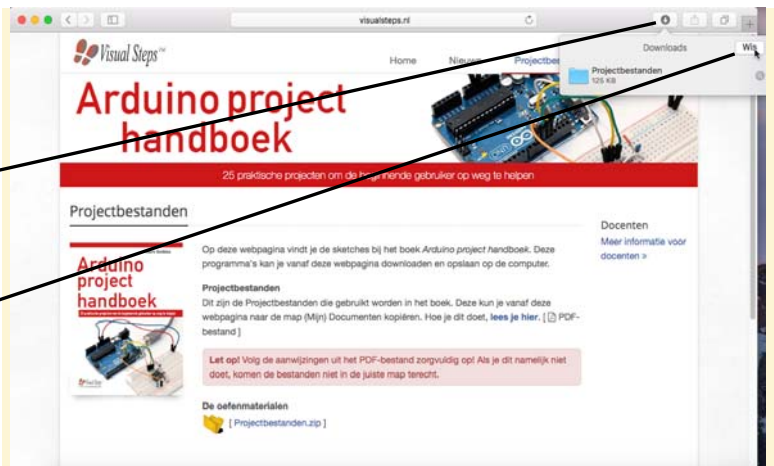
 **Start Safari**

 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/arduinohandboek/projectbestanden.php

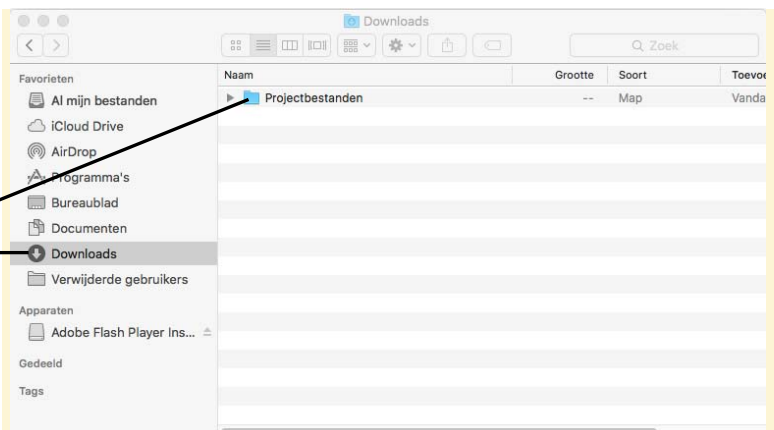


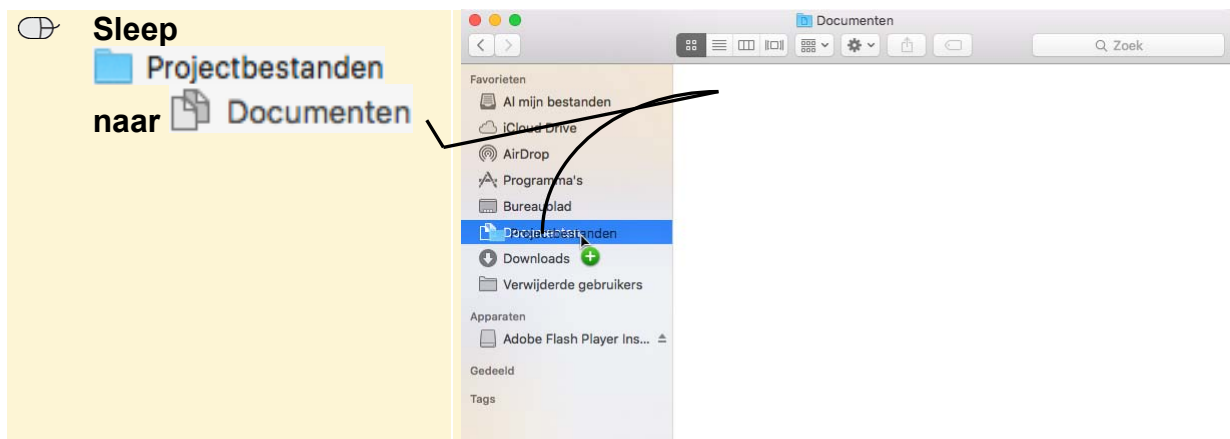
De bestanden worden gedownload en de oefenbestanden staan nu in de map *Downloads* op de Mac. Je kunt de map uit de lijst wissen. Je verwijdert de map hiermee alleen uit de lijst. De oefenbestanden blijven wel in de map *Downloads* staan.

Rechtsboven in het venster:



Je ziet de gedownloadde bestanden:





De bestanden staan nu in de map *Documenten*.

Sluit *Finder*

Je opent zo'n projectbestand als volgt in Arduino:

Open de map van het gewenste project

Dubbelklik op het Arduinobestand