# 6 Affiche

Een affiche, ook wel poster genoemd, is een bedrukt papier met een aankondiging of een boodschap en wordt meestal opgehangen op openbare plaatsen. Voor een vormgever is het de kunst om met korte, bondige teksten en een paar afbeeldingen in één oogopslag de aandacht van de kijker te trekken. In dit hoofdstuk maakt u een affiche voor een studentencabaret. Het formaat waar u mee werkt is standaard A4. Dit papierformaat is een serie van formaten waarbij het eerstvolgende formaat steeds een tweemaal zo grote (of kleine) oppervlakte heeft. Het ontwerp is zodanig dat het eventueel ook groter of kleiner uitgevoerd kan worden bijvoorbeeld A6 of A2.

U begint de oefening met een nieuw document en leert stap voor stap marges instellen, werken met lagen, teksten reeksspatiëren, kleurenstalen toepassen, werken met *Pathfinder*, vrije vormen maken, afbeeldingen plaatsen en effecten toepassen. Het logo dat u in het voorgaande hoofdstuk heeft gemaakt verwerkt u ook in het ontwerp.



©Visual Steps™ - Dit is een deel van een hoofdstuk uit de Visual Steps titel InDesign CC ISBN 978 90 5905 643 5, www.visualsteps.nl



Er verschijnt een nieuwe blanco pagina op A4-formaat.

### 6.2 Marges instellen

Marges geven de hoeveelheid vrije ruimte aan tussen de papierrand en de afdruk. Via het venster *Marges en kolommen* kunt u naar wens iedere marge een eigen instelling geven. Voor dit affiche geeft u alle marges dezelfde waarde zodat de vrije ruimte rondom het ontwerp gelijk is.

Zet de weergave op normaal zodat de hulplijnen en kaderranden zichtbaar zijn:  $^{\uparrow}$  Klik, indien nodig, op Weergave > Schermmodus > Normaal

De marges van de pagina worden aangegeven met roze hulplijnen. U vergroot de marges:

U geeft alle marges dezelfde waarde in het venster Marges en kolommen:

🗥 Klik, indien nodig, op 🐧

Marges en kolommen	-
Marges Boven: <mark>20 mm</mark> Onder: 20 mm Buiten: 20 mm	OK Annuleren
Kolommen Aantal: 🗘 1 Tussenruimte: 🗘 4,233 mn	
Aanpassing van layout inschakelen	

De waarden zijn gekoppeld als u dit symbool ziet 💡 :

َ Typ bij	Boven:	20	mm
-----------	--------	----	----

Klik bij Onder: op [de waarde]

©Visual Steps™ - Dit is een deel van een hoofdstuk uit de Visual Steps titel InDesign CC ISBN 978 90 5905 643 5, www.visualsteps.nl

Alle marges worden automatisch aangepast. Wanneer alle marges zijn ingesteld op 20 mm:

<sup>√</sup> Hlik op OK



Wanneer de waarden van de marges hoger worden wordt de vrije ruimte tussen de papierrand en de afdruk groter

## 6.3 Afbeeldingskader tekenen

U gaat een rechthoekkader tekenen waar straks een afbeelding in geplaatst wordt. Gebruik hiervoor de roze hulplijnen die de marges aanduiden. Omdat deze magnetisch zijn, kunt u het rechthoekkader hier precies op plaatsen.

- 🗥 Klik in de gereedschappenbalk op 🔀
- Hik linksboven op de hoek van de roze hulplijnen en houd de muisknop ingedrukt
- C Sleep de aanwijzer naar rechtsonder

Wanneer de aanwijzer rechtsonder de hoek van de roze hulplijnen raakt:

✓ Laat de muisknop los



Het rechthoekkader staat precies op de hulplijnen. U geeft het kader een vulling.

Open het deelvenster Stalen:

🐣 Klik, indien nodig, op 🔣 Stalen

🗥 Klik, indien nodig, op het linkerblokje 📝

U kiest een kleurenstaal:

Hik op [Zwart]

Het rechthoekkader is zwart.



©Visual Steps™ - Dit is een deel van een hoofdstuk uit de Visual Steps titel InDesign CC ISBN 978 90 5905 643 5, www.visualsteps.nl

#### 6.4 Een laag maken

Omdat u in het ontwerp een aantal objecten bovenop elkaar gaat plaatsen is het aan te raden om met lagen te werken. Dit zijn als het ware transparante pagina's die op elkaar liggen. Een laag kan onzichtbaar gemaakt worden of vergrendeld zodat het object dat zich in de laag bevindt tijdelijk niet gewijzigd of verschoven kan worden. Om een nieuwe laag te maken, opent u het deelvenster *Lagen*:

🕂 Klik op 📚 Lagen	×	<<
Of als u het deelvenster <i>Lagen</i> niet ziet:	≎ Lagen	
✓ ↑ Klik op Venster > Lagen	• Laag 2	ø 🗆
In het deelvenster <i>Lagen</i> :	·⊙ → Laag 1	
Er verschijnt een nieuwe laag.	Pagina: 1, 2 lagen 🗧	

## 6.5 De laag vergrendelen

U vergrendelt de onderste laag zodat de inhoud beschermd is en niet gewijzigd kan worden:

🖰 Klik bij 🕻 Laag 1 op	o	> Laag 2	
Er verschijnt een slotje bij de laag:	••	> Laag 1	∦ □

## 6.6 Het logo plaatsen

Het logo dat u in de vorige oefening heeft gemaakt, plaatst u nu in het ontwerp. Hiervoor gebruikt u laag 2:

√ Hik op > Laag 2

U tekent een rechthoekkader:

A	Klik in	de gere	edschapp	oenbalk op	$\boxtimes$
---	---------	---------	----------	------------	-------------

🗥 Klik op de pagina

In het venster Rechthoek:

🗺 Typ bij Breedte: : 170 mm en bij Hoogte: : 31 mm

Hik op OK

Geef in het regelpaneel de waarden op voor de positie:

🖰 Klik, indien nodig, bij de locatiewijzer op het middelste punt

nt	
----	--

🗺 Typ bij X: **105 mm** en bij Y: **45 mm** 

🖮 Druk op enter <----

Het rechthoekkader staat op de bovenste helft van het ontwerp.

U plaatst het logo in het rechthoekkader:

✓ Hik op Bestand > Plaatsen... XD

Ga naar de map InDesignCC\_oefenbestanden

√ Hik op 
Spotlight logo.PDF

Hik op Open