

3. De film monteren



De eerste stap na het importeren van uw videomateriaal is het rangschikken van de opnamen tot een goed lopend verhaal. Wat u het eerst heeft opgenomen, hoeft immers niet het begin van de film te worden. Ook zult u niet alle opnamen willen of kunnen gebruiken. En van sommige video's wilt u misschien een stukje afknippen aan het begin, het einde of uit het midden.

In dit hoofdstuk leert u deze mogelijkheden van *Windows Live Movie Maker* gebruiken. U kunt met dit programma de verschillende video's in het project bijsnijden en monteren tot een aantrekkelijke film.

In dit hoofdstuk leert u:

- een filmplan maken;
- video's verwijderen;
- video's verplaatsen;
- knippen en plakken;
- een foto invoegen in een project;
- video's afknippen;
- de *Tool voor knippen* gebruiken;
- een start- en eindpunt instellen;
- een video splitsen;
- de weergaveduur voor een foto instellen.



Let op!




Om de oefeningen in dit hoofdstuk uit te voeren, moet het oefenmateriaal op de harde schijf van uw pc staan. In *paragraaf 1.2 Oefenbestanden downloaden* heeft u kunnen lezen hoe u dat doet. In *Hoofdstuk 2 Opnamen importeren en afspelen* heeft u deze bestanden al geïmporteerd.

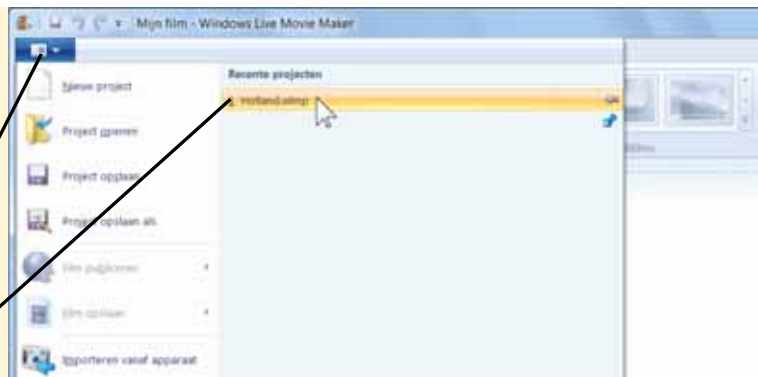
3.1 Een filmplan maken

De basis voor uw film zijn de opnamen die u heeft gemaakt. Dit is het ruwe materiaal van uw project. U bekijkt dit eerst.

 **Open Windows Live Movie Maker**  1





U opent het project *Holland*:

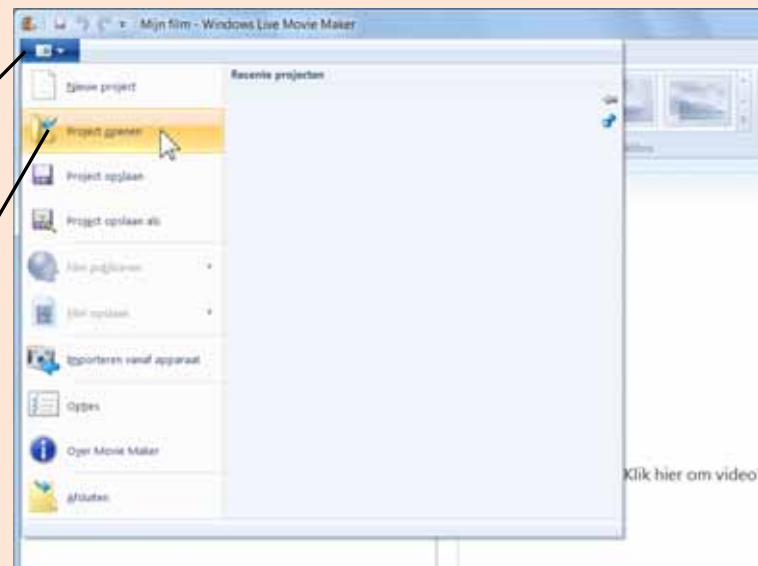
-  **Klik op** 
-  **Klik op**
1 **Holland.wlmp**






HELP! Ik zie het project niet


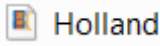
Wanneer u tussentijds aan andere projecten heeft gewerkt of het programma opnieuw heeft geïnstalleerd, ziet u alleen andere projecten of helemaal geen projecten. U opent 1 **Holland.wlmp** dan als volgt:


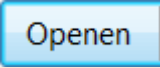
-  **Klik op** 
-  **Klik op**
 **Project openen**

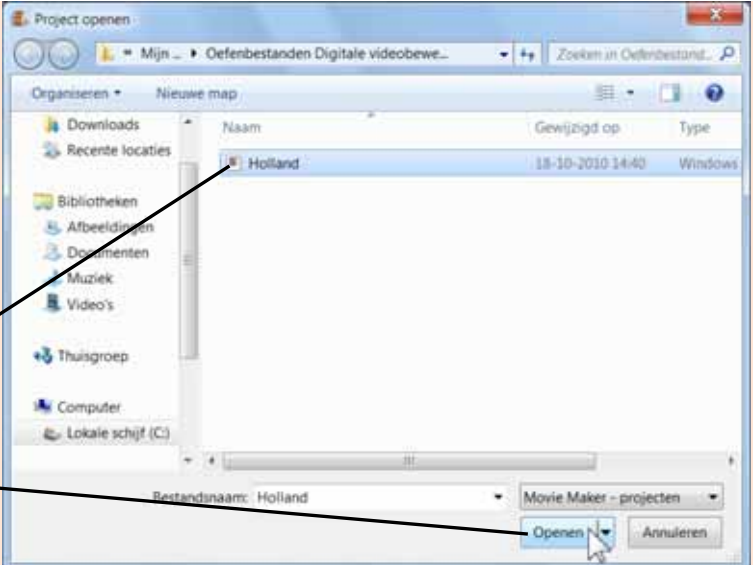


- Lees verder op de volgende pagina -

 **Open de map met het project, in dit geval de map**
 Oefenbestanden Digitale v


 **Klik op**  Holland

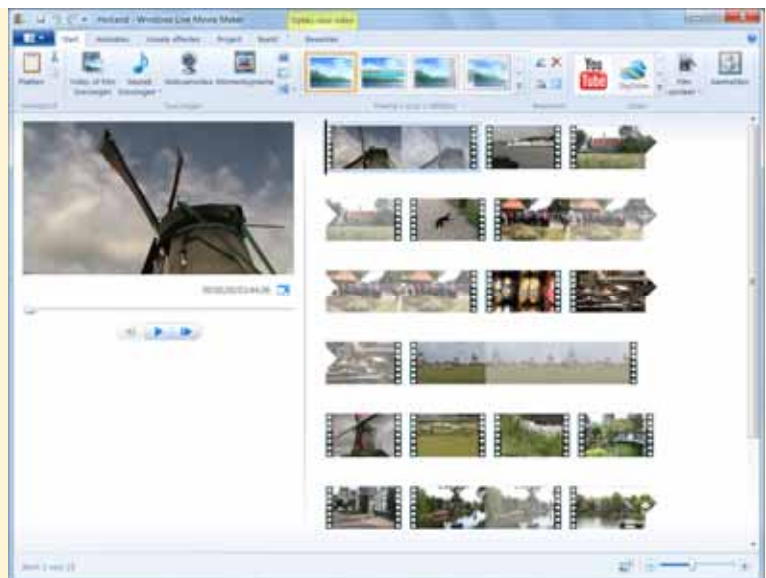
 **Klik op** 



U ziet het project:

Voor u met de montage begint, bekijkt u alle opnamen:

 **Speel het hele project af**

 **Let op!**

Zorg dat de luidsprekers van uw computer aan staan zodat u ook het geluid bij de opnamen kunt beoordelen.

U heeft nu een indruk gekregen van het materiaal dat beschikbaar is. Aan de hand daarvan maakt u een *filmpjan*. Een filmpjan is een globaal plan van wat u wilt laten zien en welke delen u daarvoor gaat gebruiken. Als u een scenario heeft gemaakt, kunt u daar ook gebruik van maken, maar dit filmpjan gaat uit van het beschikbare materiaal. Dat kan afwijken van het scenario, bijvoorbeeld doordat u een bepaalde gebeurtenis niet heeft gefilmd of andere (onverwachte) gebeurtenissen wilt toevoegen.



Tip

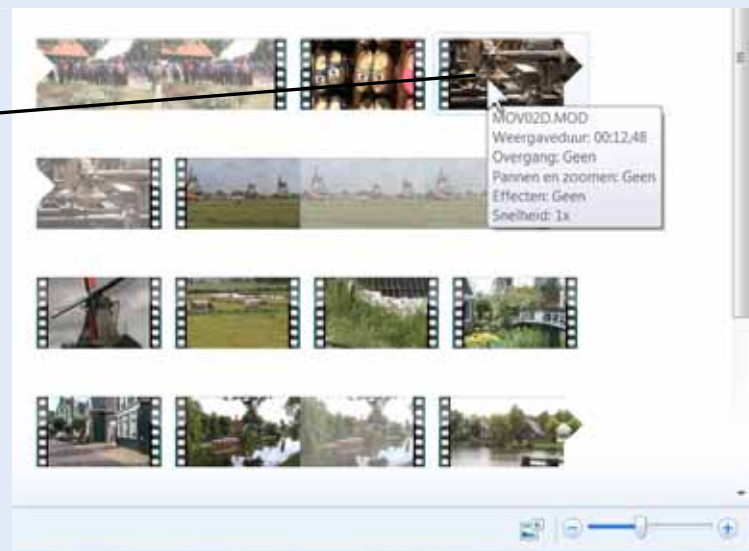
Gebruik de bestandsnamen

Een project kan verschillende stukken video bevatten die op elkaar lijken. Om te voorkomen dat u met het verkeerde deel aan de slag gaat of dit deel verwijdert, kunt u in uw filmplan het beste de bestandsnamen van de video's gebruiken met een korte omschrijving en eventuele opmerkingen.

U ziet de bestandsnamen als u de aanwijzer op de video plaatst:

Plaats de aanwijzer op een video

U ziet de bestandsnaam:



Deze video omschrijft u dan in uw filmplan als:

MOV023.MOD *geiten met molen* *achtergrondmuziek koor*

Of korter, omdat iedere naam hier begint met *MOV* en eindigt op *.MOD*:

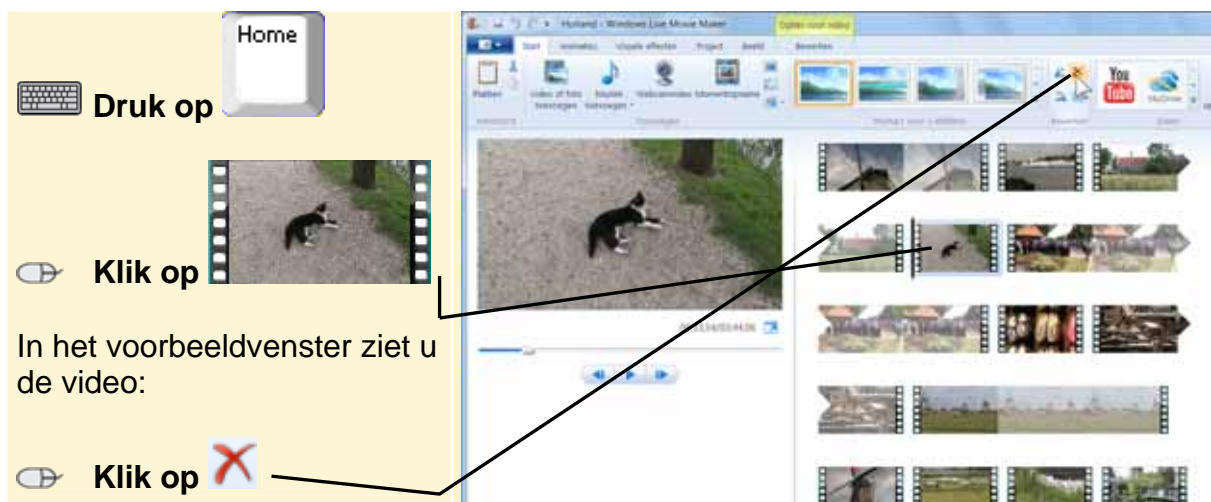
023 *geiten met molen* *achtergrondmuziek koor*

U hoeft nog niet direct een gedetailleerd plan voor de hele film te maken. U kunt bijvoorbeeld ook eerst kijken naar de delen voor het begin en zo deel voor deel samenstellen. Wel is het goed een globaal plan te maken om tot een goed lopend verhaal te komen.

Een voorbeeld van het filmplan voor deze film vindt u in de *Achtergrondinformatie* van dit hoofdstuk. U gebruikt dat later in dit hoofdstuk.

3.2 Video's verwijderen

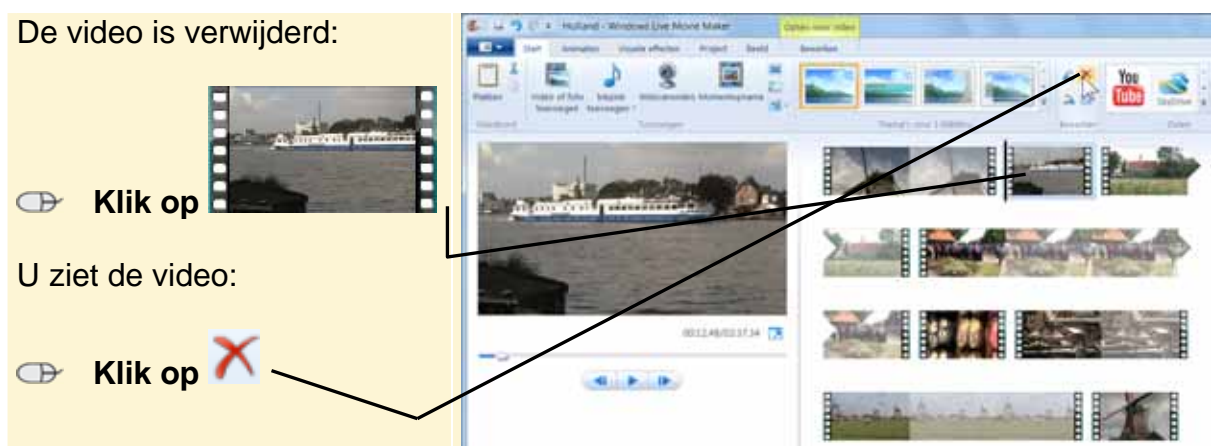
Om het project overzichtelijker te maken, verwijdert u eerst enkele video's die u zeker niet wilt gebruiken uit het storyboard. U gaat terug naar het begin van de film:




Let op!

Video's die u uit een project verwijdert, worden niet van de harde schijf van uw computer verwijderd.

De video is verwijderd:

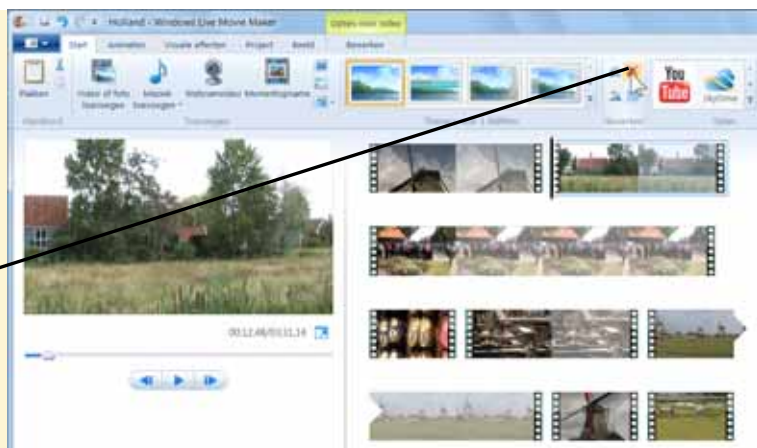


HELP! Ik heb de verkeerde video verwijderd (1)

Heeft u de verkeerde video verwijderd en verder nog niets gedaan? Gebruik dan de knop *Ongedaan maken*  om de verwijderde video terug te zetten.

Het volgende fragment is nu geselecteerd. U verwijdert dit fragment:

Klik op 



De video is verwijderd.

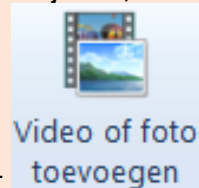
De totale tijd van de video is korter geworden:



HELP! Ik heb de verkeerde video verwijderd (2)

Heeft u de verkeerde video verwijderd en kunt u die met de knop *Ongedaan maken* niet meer terughalen? Video's die u uit een project verwijderd, worden niet van

de harde schijf verwijderd. U kunt ze weer toevoegen met



U verwijdert nu alleen de video's die u zeker niet nodig heeft. Tijdens het monteren verwijdert u de resterende opnamen die u ook niet gebruikt.