

Downloaden van de voorbeelden

In dit bestand wordt stap voor stap beschreven hoe je de voorbeelden vanaf de website bij dit boek kunt downloaden naar je pc. Als je werkt op een *Windows*-computer ga je hieronder verder. Als je werkt met een Mac, ga je verder op pagina 5.

Op een Windows-computer

Start Edge

Open de webpagina www.visualsteps.nl/spelenderwijsscratch/voorbeelden.php

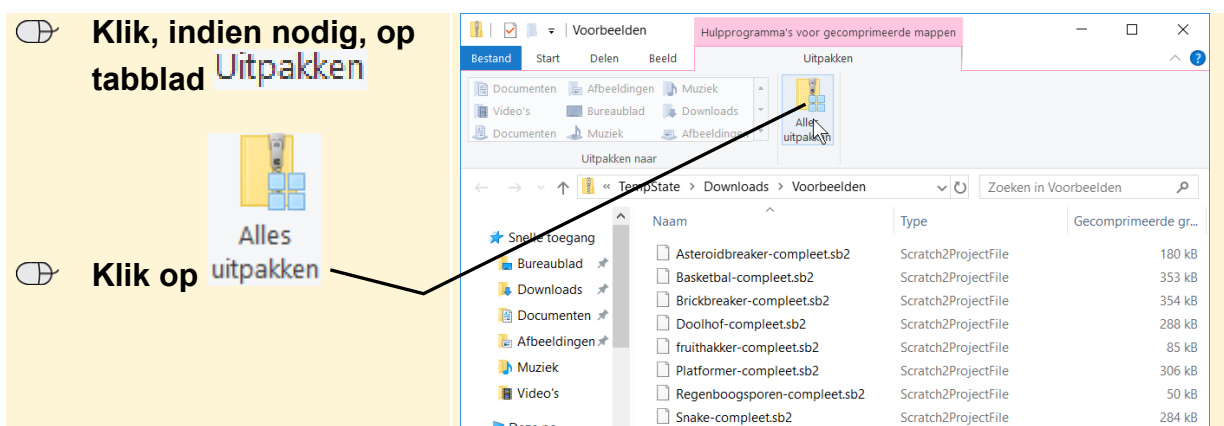
Je ziet de webpagina met de voorbeelden. Deze ga je op de harde schijf van de computer zetten:

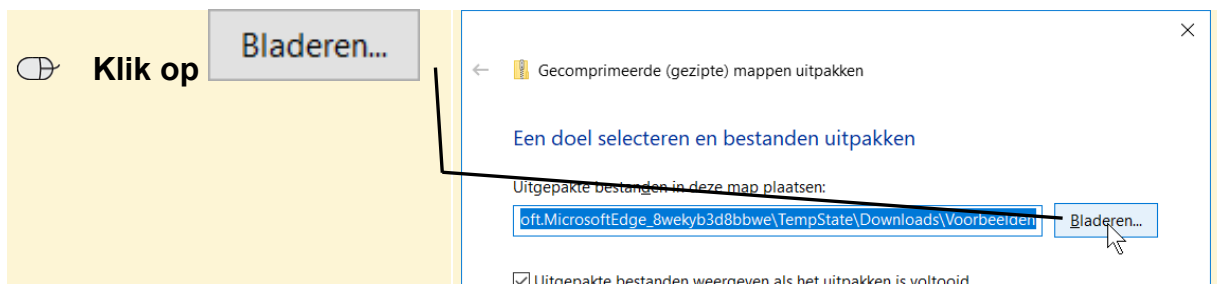


Onder in het venster verschijnt een balk. De voorbeelden worden op de computer gezet. Na enige tijd is het downloaden voltooid:

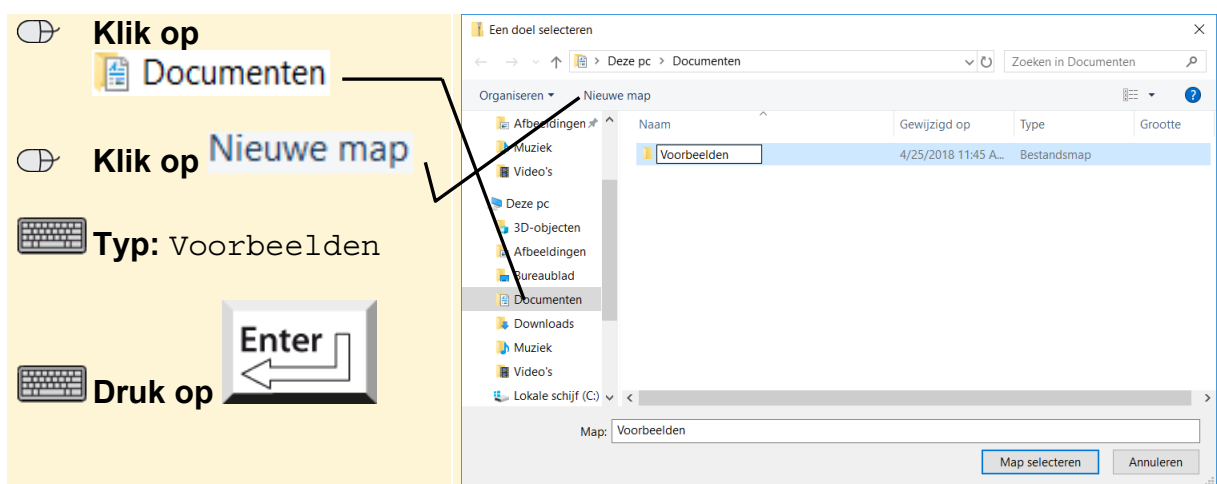


Verkenner wordt geopend. De map *Voorbeelden.zip* is een gecomprimeerde map. Deze map sla je op in de map *Documenten*.

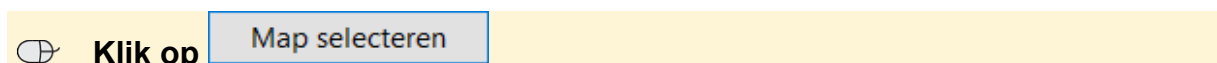




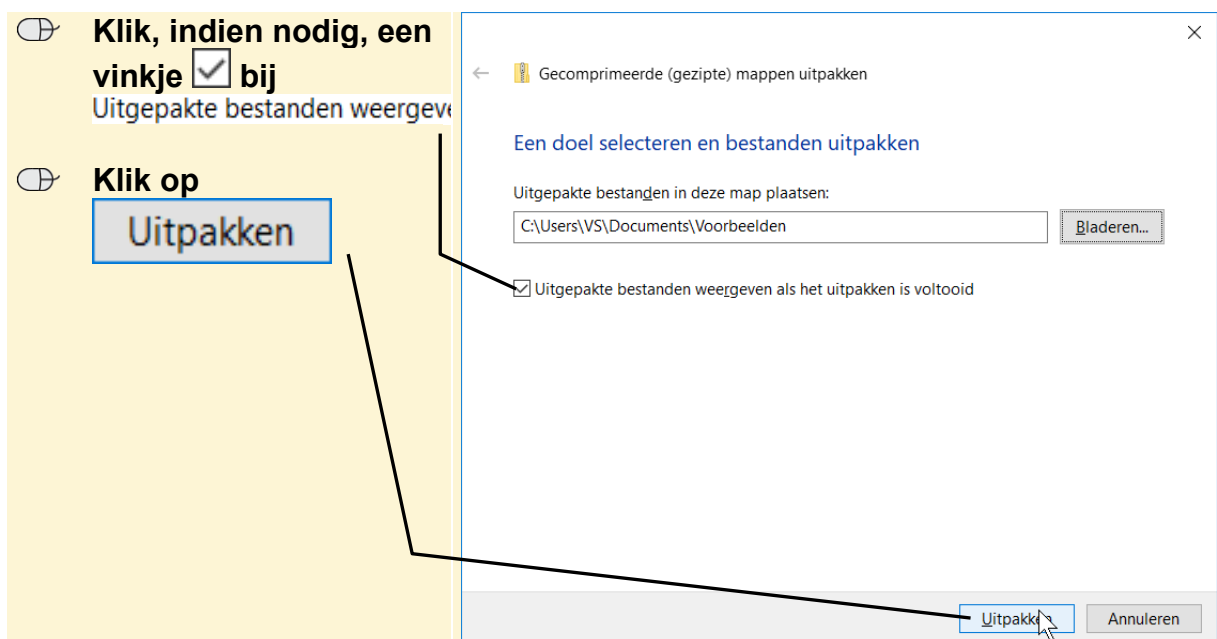
Je gaat een nieuwe map maken en geeft deze de naam *Voorbeelden*. Deze sla je op in de map *Documenten*.



De nieuwe map is geselecteerd.



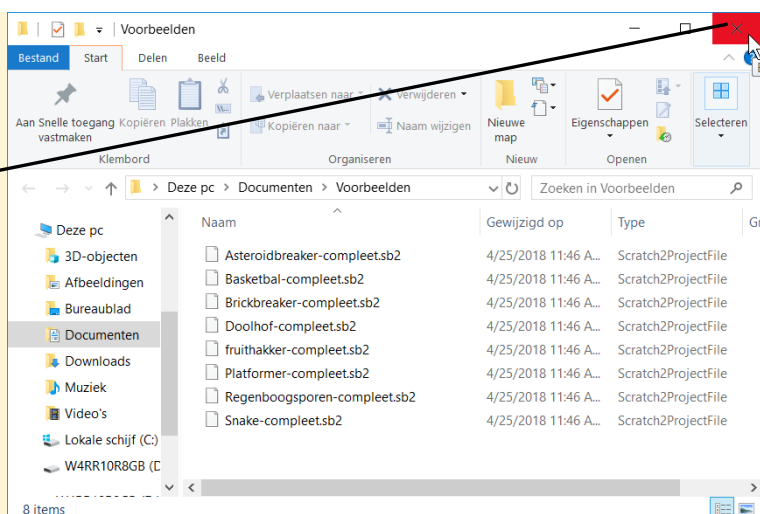
Je laat de bestanden uitpakken. De bestanden worden in de map *Documenten* geplaatst:



De bestanden worden uitgepakt. Je ziet de voorbeelden die bij dit boek horen:

Je sluit dit venster:

Klik op 

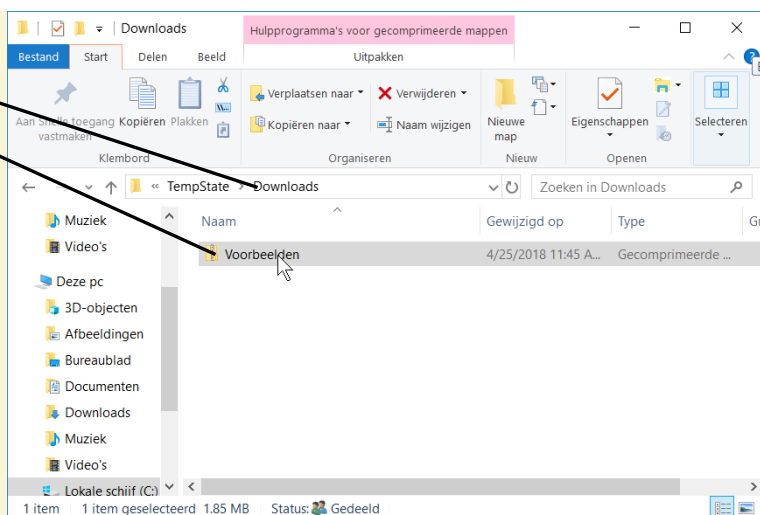


De gecomprimeerde map *Voorbeelden* is opgeslagen in de map *Downloads*. Dit venster is nog geopend. De gecomprimeerde map verwijder je:

Klik op **Downloads**

Klik, indien nodig, op de map


Druk op 




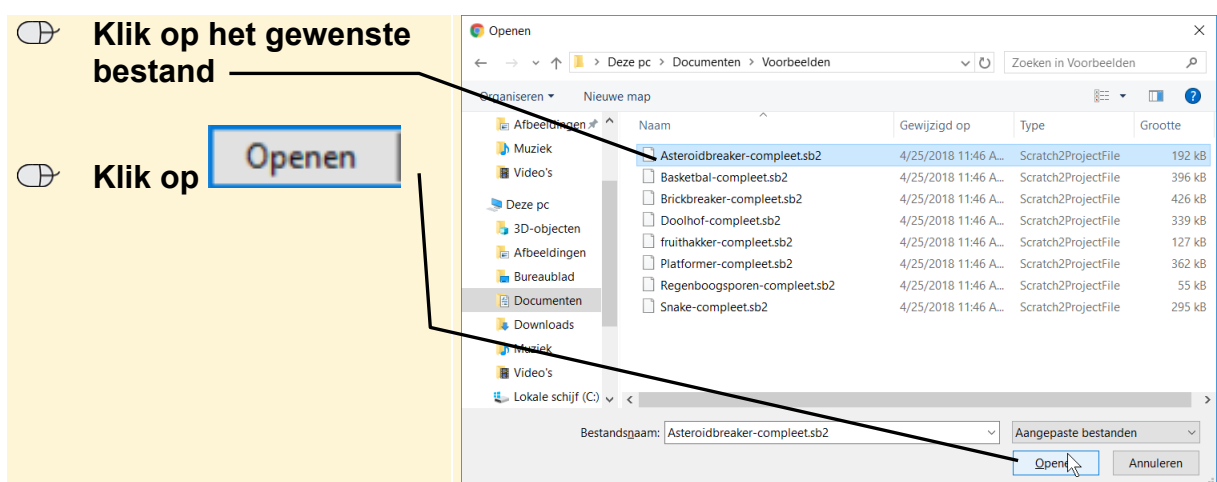
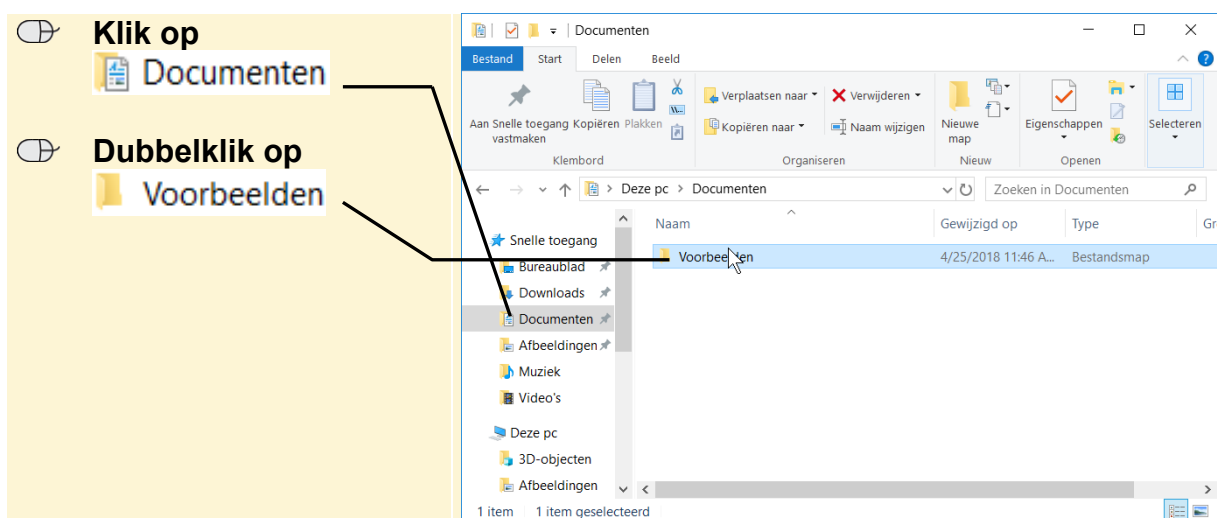
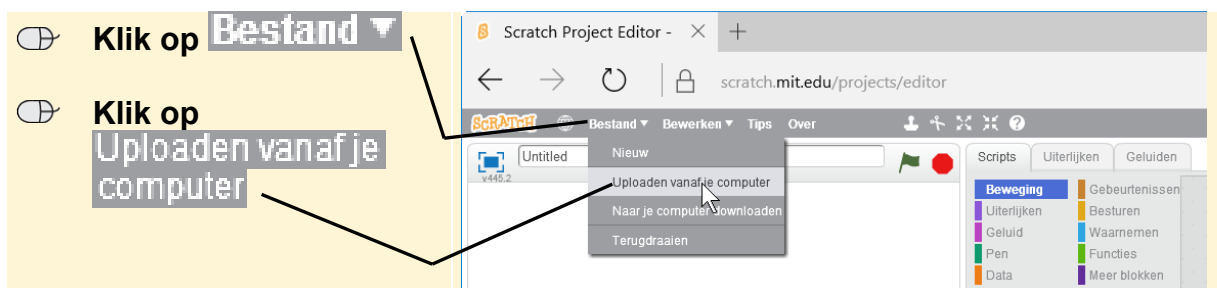
De gecomprimeerde map is verwijderd.

 **Sluit Verkenner**

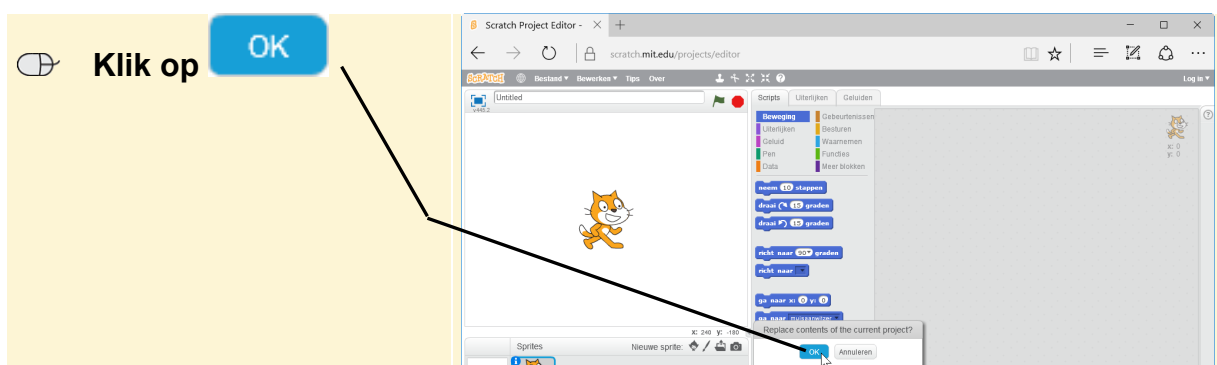
Je opent een projectbestand als volgt in Scratch:

 **Open de webpagina <https://scratch.mit.edu/projects/editor>**

Klik, indien nodig, op ****





Er wordt gevraagd of je het huidige project wilt sluiten en het nieuwe project wilt openen:



Het bestand is geopend. Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.
Op een Mac



 **Start Safari**



 **Open de webpagina**
www.visualsteps.nl/spelenderwijsscratch/bestanden.php

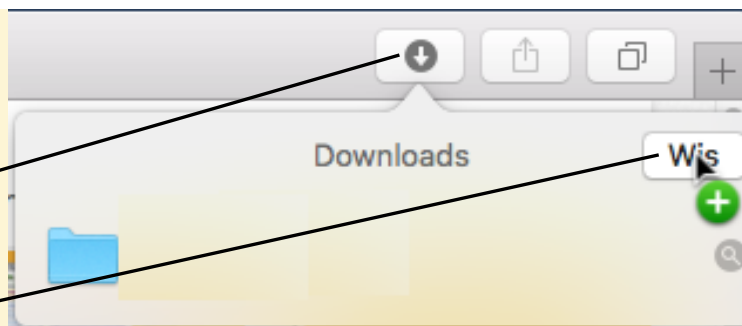
 **Klik op** [Voorbeelden.zip](#)

De bestanden worden gedownload en de oefenbestanden staan nu in de map *Downloads* op de Mac. Je kunt de map uit de lijst wissen. Je verwijdert de map hiermee alleen uit de lijst. De oefenbestanden blijven wel in de map *Downloads* staan.

Rechtsboven in het venster:

 **Klik op** 

 **Klik op** 





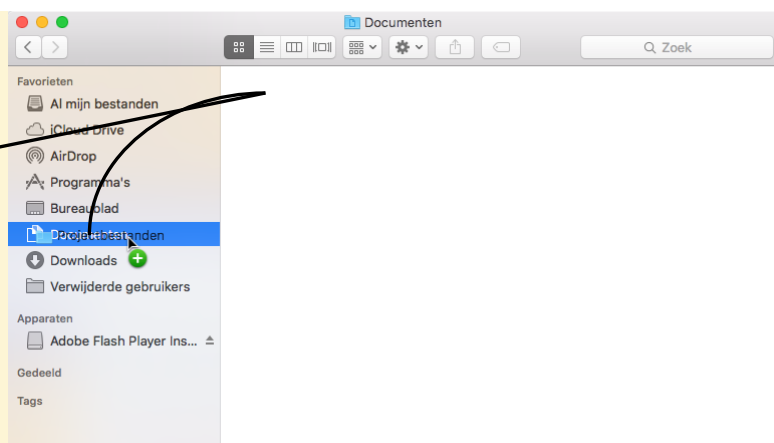
 **Open Finder**



 **Klik op**  **Downloads**

Je ziet de gedownloadde bestanden:


 **Sleep de map**
Voorbeelend naar
 **Documenten**




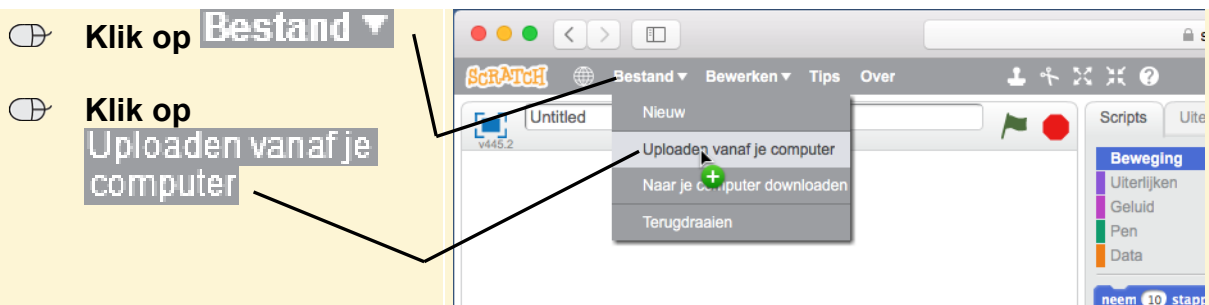
De bestanden staan nu in de map *Documenten*.



 **Sluit Finder**


Je opent een projectbestand als volgt in Scratch:


 **Open de webpagina <https://scratch.mit.edu/projects/editor>**

 **Klik, indien nodig, op **Maak****



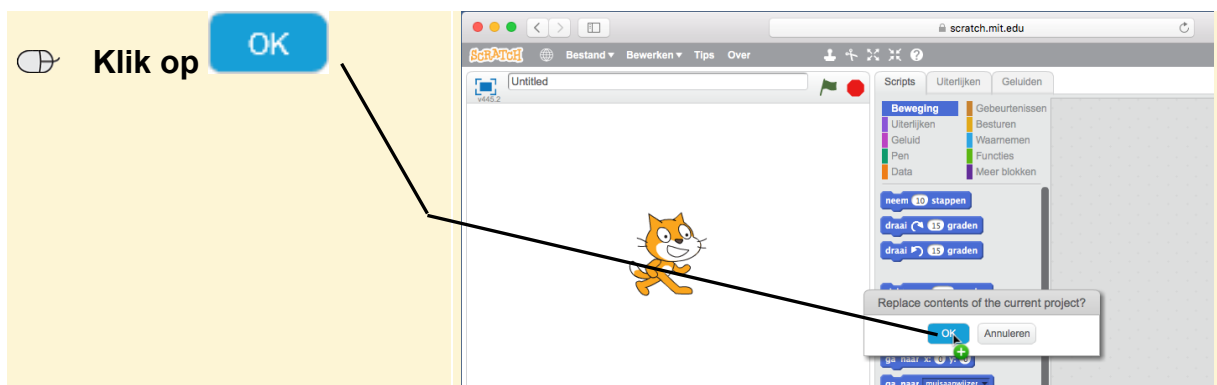
 **Klik op  **Documenten****

 **Klik op de map **Voorbeelden****

 **Klik op het gewenste bestand**

 **Klik op **Open****

Er wordt gevraagd of je het huidige project wilt sluiten en het nieuwe project wilt openen:



Het bestand is geopend. Je kunt nu verder gaan met de instructies in het boek.