

# Inhoud

Hoe gebruik je dit boek?	4
Wat is programmeren?	5
Klaar om te Scratchen	8
Praten met dieren	12
Plaatjes tekenen in Scratch	18
De klonen vallen aan	24
Dansheld	31
Ben je klaar voor Python?	40
Allemaal turtles	42
Lussen en vormen	45
Plezier met strings	52
Programmeren in de echte wereld	57
Meer weten	61

