6. Lagen en maskers

In *Paint Shop Pro* kunt u werken met *lagen*. Wanneer u een digitale foto of gescande afbeelding in *Paint Shop Pro* opent, bevindt de afbeelding zich op de achtergrondlaag. Voor de meeste fotografische verbeteringen (bijvoorbeeld bijsnijden, kleurcorrectie en retoucheren) kunt u op de achtergrondlaag werken zonder ooit een andere laag te hoeven toevoegen. Dat heeft u in de afgelopen hoofdstukken gedaan.
Als u interessante effecten wilt aanbrengen op een deel van een foto of fototrucages wilt maken, kunt u ervoor kiezen om lagen te gebruiken tijdens de werkzaamheden. U kunt lagen toevoegen of verwijderen. Elke laag kunt u onafhankelijk van de andere lagen bewerken. Als u tevreden bent over het resultaat, kunt u de lagen samenvoegen tot één geheel. In dit hoofdstuk leert u werken met lagen.

In dit hoofdstuk leert u hoe u:

- een laag maakt;
- foto's samenvoegt;
- een masker maakt;
- een laag bewerkt;
- lagen samenvoegt;
- achtergrondkleuren wist.

Let op!

Voor dit hoofdstuk heeft u de cd-rom bij dit boek nodig.

- **Doe deze in de cd-romspeler**
- **Sluit, indien nodig, het cd-station venster** 3

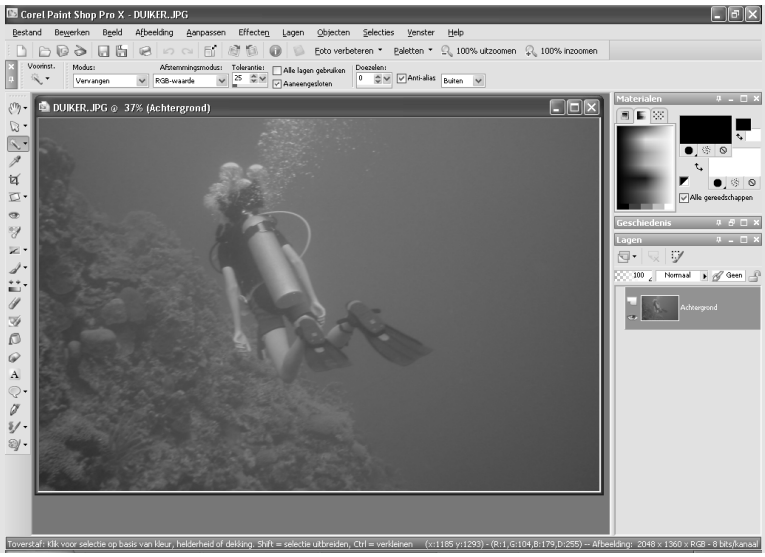
De achtergrond

Een net geopende foto in *Paint Shop Pro* bestaat altijd uit een laag die de naam *Achtergrond* heeft.

Start *Paint Shop Pro* 1

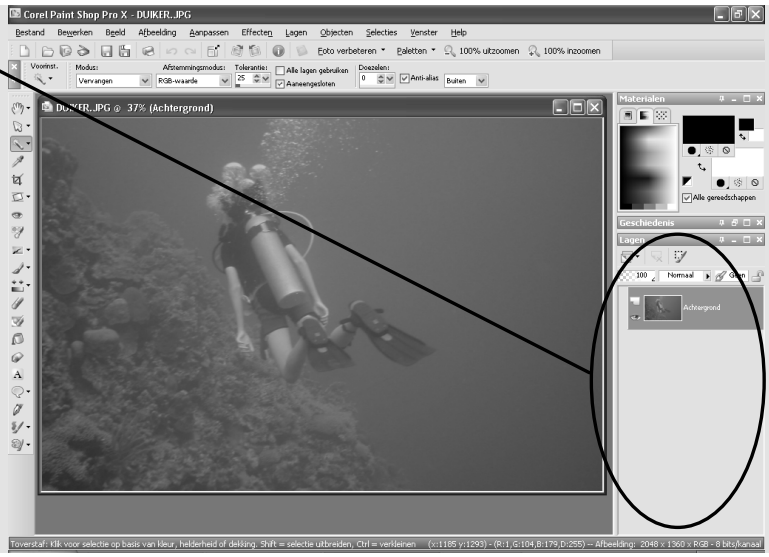
Open de foto *duiker* uit de map *Foto's* op de cd 2

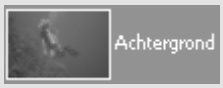
U ziet deze foto van een duiker:



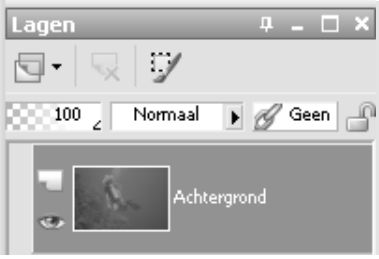
Om goed te kunnen werken met lagen heeft *Paint Shop Pro* een apart werkpalet:

U ziet rechts het palet met de naam *Lagen*:



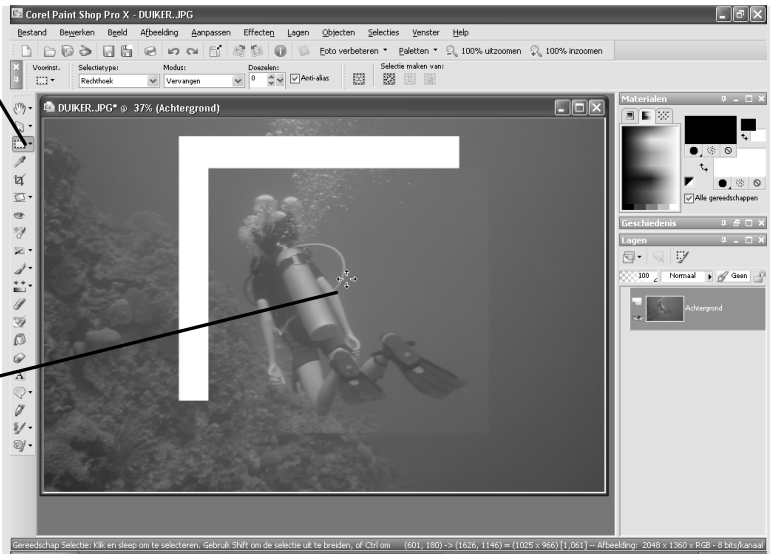
U ziet dat de foto uit een laag 

bestaat:



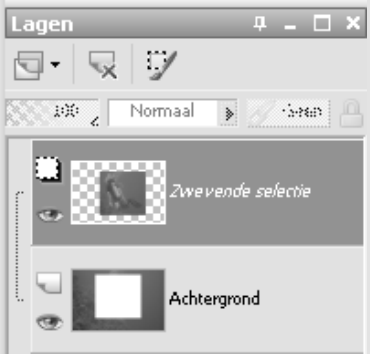
Er zijn verschillende manieren om een nieuwe laag te maken. Dit gebeurt zelfs automatisch op het moment dat u een deel van de foto selecteert:

- **Klik op bij en klik op Selectie**
- **Selecteer de duiker**
- **Sleep de selectie naar rechts**

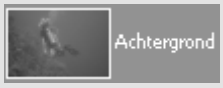


U ziet dat er een nieuwe laag

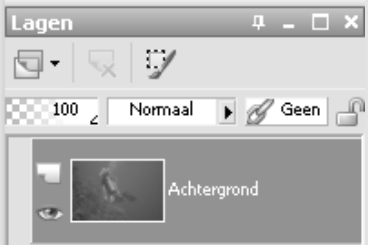
is gemaakt:



- **Maak alle vorige opdrachten ongedaan** 4

U ziet dat alleen de laag 

er nog is:

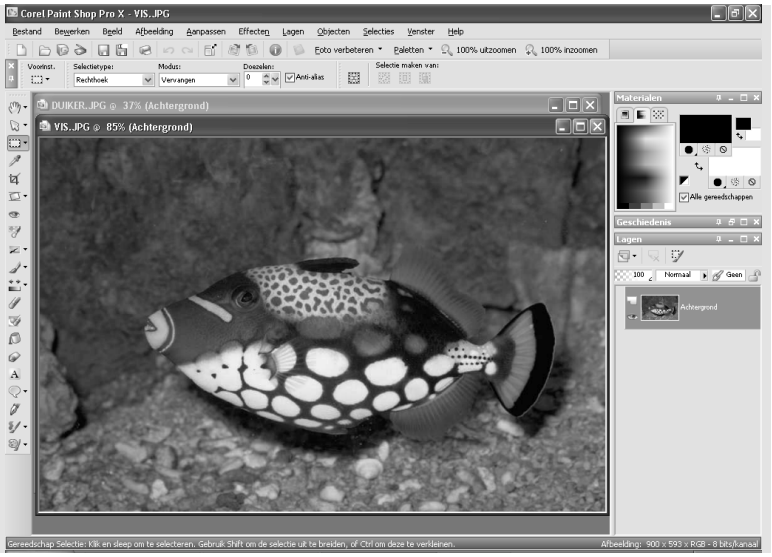


Twee foto's samenvoegen

U kunt zelf trucagefoto's maken door twee of meer foto's samen te voegen.
Bijvoorbeeld de foto van de duiker met die van een vis.
Allereerst moet een tweede foto geopend worden, daarna kunt u deze kopiëren en op de foto van de duiker plakken.

Open de foto *vis* uit de map *Foto's* op de cd 2

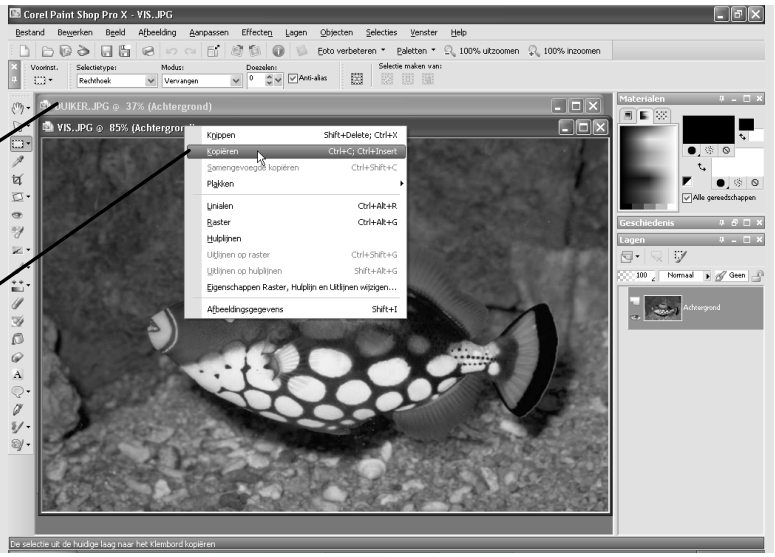
U ziet deze foto van een vis:



U kopieert nu eerst de foto van de vis. Dat kunt u op deze manier heel snel doen:

Klik met de rechter-muisknop op de titelbalk van de foto *vis*

Klik op Kopiëren



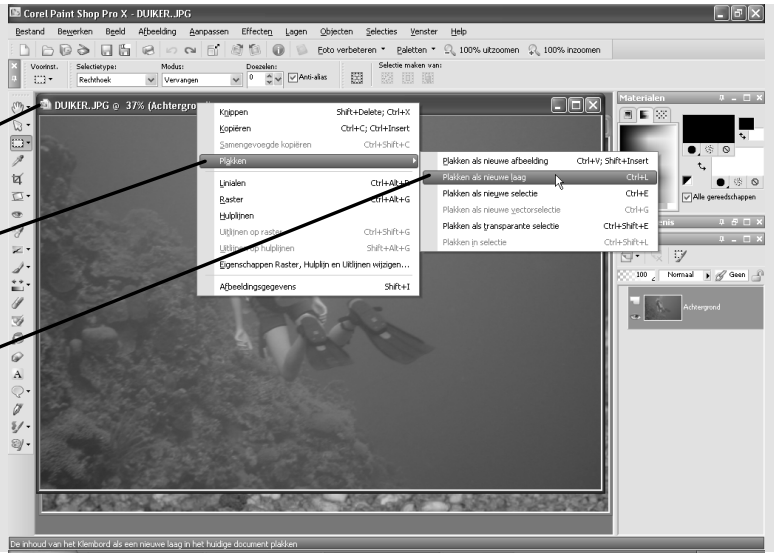
U kunt de vis nu in de foto met de duiker plakken.

De kopie van de foto van de vis gaat u als een nieuwe laag bovenop de bestaande achtergrondlaag van de duiker plakken:

Klik met de rechter-muisknop op de titelbalk van de foto *duiker*

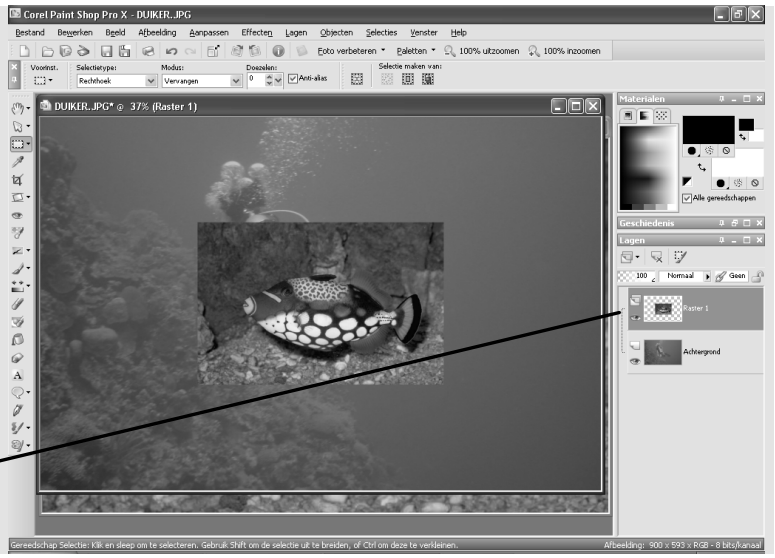
Klik op Plakken

Klik op Plakken als nieuwe laag



U ziet nu dat de foto met de vis bovenop de foto met de duiker is geplaatst:

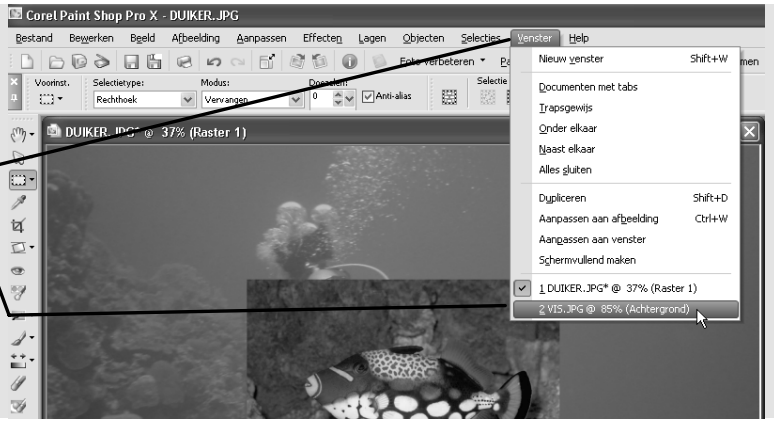
In het palet *Lagen* ziet u dat er een nieuwe laag met de naam Raster 1 bij is gekomen:



U kunt de originele foto van de vis sluiten:

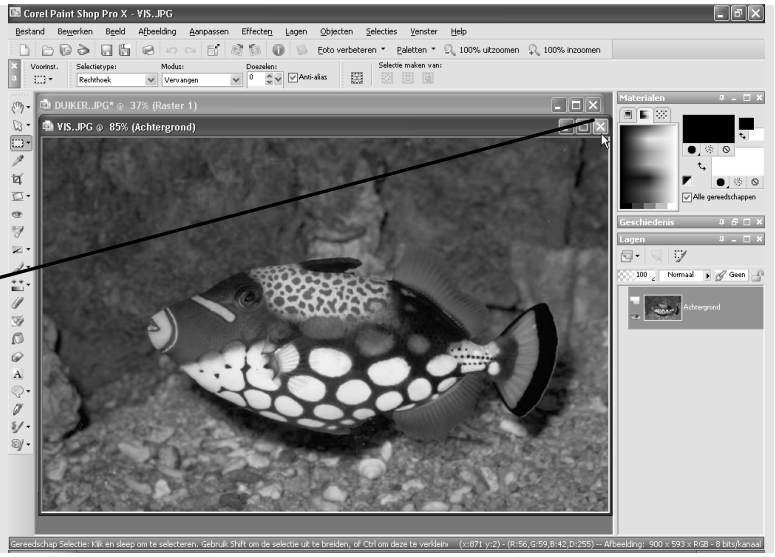
Klik op Venster

Klik op 2 VIS.JPG @ 100% (Achtergrond)



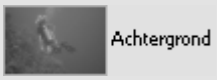
U ziet de foto van de vis weer:

Klik op ☒ om het venster van de vis te sluiten



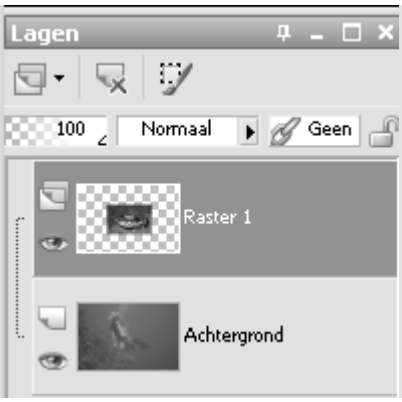
De foto met de duiker is nu zichtbaar.

U ziet nog steeds in het palet *Lagen* de twee lagen:



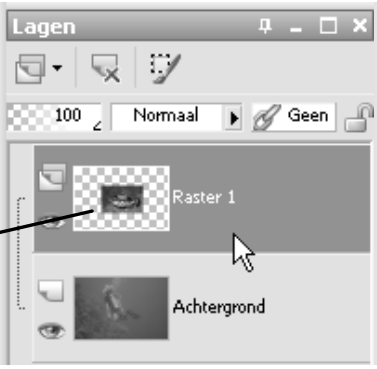
is de foto van de duiker.

is de vis.



Selecteren

Een volgende stap is om alleen de vorm van de vis te selecteren. Om iets te kunnen veranderen in een bepaalde laag, moet u eerst de betreffende laag activeren.

De laag die geactiveerd is, heeft een blauwe balk:

Klik, indien nodig, op